

AASIPELI

Pelaajien määrä: 2–8
Pelaika: Noin 15 minuuttia

Sisältö:

101 pelikorttia
Pelin säännöt

Pelin säännöt

Kortit sekoitetaan ja jaetaan pelaajille. Kukin pelaaja asettaa kortit pinoon eteensä kuvapuoli alapäin. Nuorin pelaaja aloittaa, ja vuorot jatkuvat myötäpäivään.

Pelaajat kääntävät kukin vuorollaan oman korttipinonsa ylimmän kortin, ja asettavat käännetyn kortin pinon eteen kuvapuoli ylöspäin.

Mikäli pelaajan kääntämä kortti on yhtä pienempi tai suurempi kuin toisen pelaajan kääntämä kortti, käännetty kortti asetetaan tämän kortin päälle. Kuutonen ja kahdeksan voidaan siis asettaa seitsemän päälle.

Tämän jälkeen pelaaja saa nostaa vielä yhden kortin, joko käännettyjen korttien pinostaan tai sitten kääntämättömien korttien pinosta.

Pelaaja saa jatkaa, kunnes hänen kääntämänsä kortti ei sovi mihinkään. Vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

Jos pelaaja kääntää ykkösen, tämä kortti asetetaan keskelle pöytää kuvapuoli ylöspäin. Ykkösen päälle pelaajat asettavat yhtä suuremman kortin sitä mukaa kuin sellainen käännetään. Ykkösen päälle asetetaan kakkonen, kakkosen päälle kolmonen jne. Muutoin noudatetaan yllä mainittuja sääntöjä.

Pöydän keskellä olevaan pinoon sopiva kortti on asetettava aina kyseiseen pinoon, vaikka se sopisikin johonkin muuhunkin pinoon. Jos kortti ei sovi keskellä olevaan pinoon, mutta useampaan kuin yhteen toisten pelaajien pinoista, kortti asetetaan sen pelaajan pinoon, joka istuu pelaajaa lähimpänä tämän vasemmalla puolella.

Jos pelaaja ei huomaa, että hänen kääntämänsä kortti sopii johonkin pinoon, hän saa aasikortin ja muuttuu aasiksi. Lisäksi hän saa kortin kunkin pelaajan kääntämättömien korttien pinosta. Kun joku toisista pelaajista ei huomaa, että hänen kääntämänsä kortti sopii johonkin pinoon, aasikortti siirtyy hänelle.

Kun pelaaja on kääntänyt kaikki korttinsa ja on jälleen hänen vuoronsa, pelaaja kääntää pinonsa takaisin kuvapuoli alapäin ja aloittaa korttien kääntämisen uudestaan. Voittaja on se pelaaja, joka pääsee ensimmäisenä eroon kaikista korteistaan. Jos tällä pelaajalla on kuitenkin aasikortti, voittaja onkin se pelaaja, joka seuraavaksi pääsee eroon kaikista korteistaan.

Hauskoja pelihetkiä!

ÆSELSPILLET

Antal deltagere: 2-8
Spilletid: ca. 15 minutter

Indhold:

101 spillekort
Spilleregler

Spilleregler

Kortene blandes og fordeles mellem deltagerne. Hver deltager anbringer sine kort i en bunke foran sig med bagsiden opad. Den yngste deltager starter, og der spilles i urets retning.

Deltagerne vender på skift det øverste kort i deres bunke og anbringer det vendte kort foran deres bunke med billedsiden opad.

Hvis en deltager vender et kort, der i opad- eller nedadstigende rækkefølge passer på et kort, vendt af en anden spiller, anbringes kortet ovenpå dette kort. Dvs. at man både kan lægge kort nummer 6 og kort nummer 8 ovenpå kort nummer 7.

Herefter får deltageren ret til at anbringe endnu et kort, enten et kort fra sin bunke af allerede vendte kort, eller et kort, der endnu ikke er vendt.

Således fortsættes, indtil deltageren vender et kort, der ikke passer noget sted. Turen går så videre til næste deltager.

Når en deltager vender kort påført nummer 1, lægges dette kort midt på bordet med billedsiden opad. Ovenpå dette kort, skal deltagerne anbringe kort i opadstigende rækkefølge efterhånden som de vendes, dvs. ovenpå kort nummer 1 lægges kort nummer 2, ovenpå kort nummer 2 lægges kort nummer 3, osv. Men ellers gælder de samme regler som nævnt ovenfor.

Kort, der passer på midterbunken, skal placeres på midterbunken og må ikke placeres andre steder. Hvis et kort ikke passer på midterbunken, men kan passe på flere af de andre spilleres bunker, skal kortet anbringes hos den deltager, der sidder nærmest på ens venstre side.

Hvis en deltager overser en mulighed for at komme af med et kort, får han/hun æselkortet og kaldes "æsel". Desuden skal han/hun have et kort af hver deltager fra deres bunke med ikke-vendte kort. Næste gang en anden deltager overser en mulighed, går æselkortet videre til ham/hende.

Når en deltager har vendt alle sine kort, og turen kommer til ham/hende igen, vender han/hun sin bunke med bagsiden opad og begynder forfra med at vende kortene. Den deltager, der først kommer af med alle sine kort, har vundet. Hvis deltageren har æselkortet, er det dog den deltager, der bliver næsthurtigst færdig der vinder spillet.

God fornøjelse!

ESELSPILLET

Antall deltagere: 2-8
Spilletid: Ca. 15 minutter

Innhold:

101 spillekort
Spilleregler

Spilleregler

Kortene stokkes og fordeles mellom deltagerne. Hver deltager legger sine kort i en bunke foran seg med baksiden opp. Den yngste deltageren begynner, og man spiller med solen.

Deltagerne vender etter tur det øverste kortet i sin bunke og legger det vendte kortet foran sin bunke med bildesiden opp.

Hvis en deltager vender et kort som i stigende eller synkende rekkefølge passer til et kort som er vendt av en annen spiller, legges kortet oppå dette kortet. Det vil si at man både kan legge en sekser og en åtter oppå en sjuer.

Deretter får deltageren rett til å legge på et kort til, enten et kort fra sin bunke av kort som allerede er vendt, eller et kort som ennå ikke er vendt.

Slik fortsetter man til deltageren vender et kort som ikke passer noe sted. Turen går så videre til neste deltager.

Når en deltager vender et enerkort, legges dette kortet midt på bordet med bildesiden opp. Oppå dette kortet må deltagerne legge kort i stigende rekkefølge etter hvert som de vendes, det vil si oppå en ener legges en toer, oppå en toer legges en treer osv. Men ellers gjelder de samme reglene som nevnt ovenfor.

Kort som passer på midtbunken, skal legges på midtbunken og må ikke legges andre steder. Dersom et kort ikke passer på midtbunken, men kan passe på flere av de andre spillernes bunker, skal kortet legges hos den deltageren som sitter nærmest på ens venstre side.

Hvis en deltager overser en mulighet til å bli kvitt et kort, får han/hun eselkortet og kalles «esel». Dessuten må han/hun trekke et kort fra hver deltager fra deres bunke av kort som ikke er vendt. Neste gang en annen deltager overser en mulighet, går eselkortet videre til ham/henne.

Når en deltager har vendt alle kortene sine, og turen kommer til ham/henne igjen, vender han/hun bunken sin med baksiden opp og begynner forfra med å vende kortene. Den deltageren som først blir kvitt alle kortene sine, har vunnet. Hvis deltageren har eselkortet, er det likevel den deltageren som blir ferdig nest raskest, som vinner spillet.

God fornøyelse!

ÅSNESPELET

Antall deltagere: 2-8
Speltid: Ca 15 minutter

Innehåll:

101 spelkort
Spelregler

Spelregler

Korten blandas och fördelas mellan deltagarna. Varje deltagare placerar sina kort i en hög framför sig med baksidan upp. Den yngsta deltagaren startar och spelet spelas medurs.

Deltagarna vänder det översta kortet i sina högar och placerar det vända kortet framför dessa med bildsidan upp.

Om en deltagare vänder på ett kort som i uppåt- eller nedåttstigande ordning passar ihop med ett kort som har vänts av en annan spelare, placeras kortet ovanpå detta kort. Dvs. att man kan lägga både kort nummer 6 och kort nummer 8 ovanpå kort nummer 7.

Därefter får deltagaren placera ytterligare ett kort, antingen ett kort från sin hög av redan vända kort, eller ett kort som ännu inte har vänts.

På detta sätt fortskrider spelet tills att deltagaren vänder ett kort som inte passar in någonstans. Turen går sedan vidare till nästa deltagare.

När en deltagare vänder på kort nummer 1, läggs detta kort mitt på bordet med bildsidan uppåt. Ovanpå detta kort ska deltagarna placera kort i uppåttstigande ordning efterhand som de vänds, dvs. ovanpå kort nummer 1 läggs kort nummer 2, ovanpå kort nummer 2 läggs kort nummer 3 osv. Men annars gäller ovannämnda regler.

Kort som passar in i mittenhögen, ska placeras i denna och får inte placeras någon annanstans. Om ett kort inte passar in i mittenhögen, men kan passa i flera av de andra spelarnas högar, ska kortet placeras hos den deltagare som sitter närmast på ens vänstra sida.

Om en deltagare missar en chans att bli av med ett kort, får han/hon åsnekortet och kallas "åsna". Dessutom ska han/hon få ett kort från varje deltagare från deras hög med icke vända kort. Nästa gång en annan deltagare missar en chans, går åsnekortet vidare till honom/henne.

När en deltagare har vänt alla sina kort och turen kommer till denne igen, vänder han/hon sin hög med baksidan upp och börjar om igen genom att vända korten. Den deltagare som först blir av med alla sina kort har vunnit. Om denne deltagare har åsnekortet är det dock den deltagare som näst snabbast blir av med sina kort som vinner.

Ha så kul!