

GÆT

Et Legetøj • Et Dyr • En Tegneseriefigur • En Eventyrfigur • En Sang • En Superhelt

Spilleregler



Indhold:

- Dobbelt-sidedt spilleplade
- Terning med 6 kategorinavne/farver (angiver Gæt-kategorien)
- 360 kort, heraf 60 bonuskort
- 4 spillebrikker i forskellige farve

Spilleregler

Formål

Vinderen er den, der først får sin spillebrik i mål.

Forberedelse

Fold spillepladen ud. Spillepladen findes i to varianter: en normal og en hurtig version.

Hver deltager vælger en farvet brik, og placerer sin brik ved start.

Er I flere end 4 deltagere inddeler man sig i hold.

De 6 kategorier af kort placeres på sin plads på spillepladen, farven indikerer hvor. Nu er I klar til at gå i gang.

Spillets gang

Den yngste deltager starter med at slå med terningen med farver.



Træk et kort fra kategorien "Gæt en eventyrfigur"



Træk et kort fra kategorien "Gæt en sang"



Træk et kort fra kategorien "Gæt en tegneseriefigur"



Træk et kort fra kategorien "Gæt et legetøj"



Træk et kort fra kategorien "Gæt et dyr"



Træk et kort fra kategorien "Gæt en superhelt"

Kast terningen og farven bestemmer kategorien.

Personen som sidder til venstre for trækker et kort i kategorien og læser den første ledetråd op. Spilleren skal nu gætte dyret, sangen, eventyrfiguren osv. – gættes denne efter første ledetråd, må man flytte sin spillebrik 5 felter frem, i andet gæt 4 felter frem, i tredje gæt 3 felter frem, i fjerde gæt 2 felter og i femte gæt 1 felt frem. Gættes der ikke korrekt i femte gæt går turen videre til næste spiller (i urets retning)

Spillet fortsætter indtil én af deltagerne har fået sin figur/brik i mål. Denne deltager har så vundet spillet. Under spillet kan I også støde på forskellige aktivitetskort. Se nedenfor.

