



→ TIPS OG TRICKS

- Husk at tørre svartavlerne af, inden du lægger dem tilbage; så undgår du pletter!
- Vær ikke bange for at vælge svar, der er underlige eller fjollede – der er altid en chance for, at en anden spiller tænker ligesom dig!
- Hvis du er i fuld gang med et maratonspil, og du pludselig løber tør for stikord, så frygt ej! Vend blot kortholderen om og træk fra de arkiverede kort!
- Prøv kræfter med egne varianter af reglerne! Reglerne kan nemt ændres ved f.eks. at udvælge den første Vælger – enten ud fra alder, placering ved bordet, sten-saks-papir eller noget helt andet. Der kan også eksperimenteres med mere avancerede regelændringer, f.eks. ved at begrænse længden af ord, der må tilføjes, hvor meget der må snakkes eller svartiden i svarrunden, eller ved at sige en af de andre spilleres navn, matche med deres ord og score et bonuspoint. Prøv forskellige variationer og se, hvordan de ændrer spillet!
- Bliv ikke frustreret, hvis det ikke lykkes at matche med andre spilleres svar. Slap af, hyg dig med stikordene og skriv løs!

HELT BLANK

SPILLEREGLER



→ HVAD FØLGER MED I SPILLEÆSKEN?



Kortholder og
250 stikordskort



Pointoversigt



8 svartavler



8 tuscher med
viskelæder



Regler

→ SPILLET'S FORMÅL

Gør dit bedste for at matche præcis én anden spillers svar til stikordene. Point uddeles efter følgende metode:

- Hvis præcis to spillere skriver det samme ord, tildeles de to spillere 3 point hver
- Hvis tre eller flere spillere skriver det samme ord, tildeles disse spillere 1 point hver
- Alle øvrige spillere tildeles 0 point

Den første spiller, der når 25 point, har vundet!

→ SPILLET'S GANG

1



Start med at placere pointoversigten foran jer og lad alle spillere vælge en svartavle hver. Hver spiller skriver sit navn på pointoversigten i det farvede felt, der svarer til farven på spillerens svartavle. Vælg herefter hvilken spiller, der starter ud som Vælger.

2



Vælgeren trækker et stikordskort fra fronten (Træk) af kortholderen, læser stikordet højt og placerer stikordskortet på bordet med stikordet synligt for alle.

3



I svarrunden skal spillerne nu hver især forsøge at forudsige et svar, som kun én anden spiller vil vælge, og skrive dette ord på deres svartavle uden, at andre spillere kan se svaret. Når alle spillere har skrevet et svar på deres svartavle, afsløres svarene et efter et, startende med spilleren til venstre for Vælgeren.

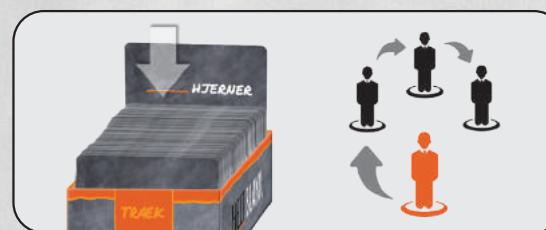
→ SPILLET'S GANG (FORTSAT)

4



Udregn point ud fra spillernes svar – 3 point til spillere, der matcher svar med præcis én anden spiller; 1 point til spillere, der matcher svar med to eller flere spillere; 0 point til spillere, der ikke matcher svar. Point markeres på pointoversigten.

5



Det netop brugte stikordskort placeres bagerst i kortholderen (Arkiver), og kortholderen gives herefter videre til spilleren til venstre for Vælgeren. Denne spiller fungerer som næste rundes Vælger, og trækker nu næste kort fra fronten af kortholderen. Fortsæt med at trække kort og skifte Vælger, indtil en spiller når 25 point. Når en spiller har nået 25 point, har spilleren vundet spillet!

→ SÅDAN UDFYLDES SVAR TIL STIKORDENE

- Tilføjelse af et enkelt bogstav regnes ikke for et gyldigt svar!



- Både sammensatte ord eller 2-ords sætning regnes for et gyldigt svar.



- Tilføjelse af en enkelt stavelse regnes for et gyldigt svar så længe, at ordstammen stadig kan høres.



- Egennavne regnes for et gyldigt svar så længe, at svaret består af ét enkelt ord.

