

Stormester - brætspillet

Spilleregler

Antal spillere: 3 til 5 (Hvis i er mere end 4 venner, kan i slå jer sammen og tilpasse reglerne.)

Dette er jeres spil Gør, hvad I vil med det. Tilpas opgaverne og rekvisitterne til jeres egne behov. Når det er sagt, er her de officielle regler, som i skal overholde:

1. I skal læse alle spillets instruktioner klart og tydeligt op med det samme.
2. I må ikke diskutere opgaverne med nogen af jeres konkurrenter.
3. I må ikke overtræde reglerne.
4. **STORMESTERENS HAR ALTID DET SIDSTE ORD.**

DET GRUNDLÆGGENDE

I SKAL SKIFTES TIL AT PÅTAGE JER ROLLEN SOM STORMESTER...
... OG LØSE EN RÆKKE FJOLLEDE OPGAVER...
... FÅ FLEST POINT OG BLIVE STORMESTER... JERES TID STARTER NU!

SпилLETS OPSTART

1. Hvis i ønsker at inkludere en PRÆMIEOPGAVE, kan i vælge en kategori (f.eks. bedste sokker, mærkeligste mad, den bedste til at jonglere med et bold . .) på forhånd og bede alle spillere om at medbringe en præmie. Den spiller, der medbringer den bedste præmie (som alle spillerne har stemt om), vinder 3 bonuspoints. Vinderen af spillet får alle præmierne med hjem.
2. Del kortene op i 6 bunker (Opgaver i køkkenet, Opgaver i stuen, Opgaver i laboratorie, Opgaver i haven, Finale opgaver og Hemmelige opgaver), og placer dem på de tilsvarende steder på brættet.
3. Sørg for at have papir, blyanter eller kuglepenne klar og enten et stopur eller en app med timer på din tablet eller smartphone.
4. I har 1 minut til at tegne et selvportræt på en perforeret seddel, trykke det ind på forsiden af en billedramme og placere det på pointtavlen i alfabetisk rækkefølge (fra højre til venstre) i henhold til det første bogstav i jeres fornavn.
5. Træk et kort med en hemmelig opgave. I må ikke vise det til nogen. Udfør opgaven i det skjulte i løbet af spillet. Shhh.

SпилLETS FORMÅL er at få flere point end dine modstandere ved at udføre et fastlagt antal opgaver.

SпилLETS DETALJER

En spiller påtager sig rollen som Stormester for hver opgave, undtagen Finale opgaven (Sidste opgave). Den højeste spiller er Stormester for den første opgave, hvorefter rollen overgår til spilleren til venstre for ham og så videre. For at gøre spillet retfærdigt, bør alle spillere have lige mange omgange som Stormester (hvis i er 5 spillere, kan i prøve 5 eller 10 stedopgaver). Stormesteren deltager ikke i stedopgaverne og scorer derfor heller ikke points. Hvis der er en person, som ikke ønsker at deltage i det morsomme spil med at løse opgaver, kan vedkommende påtage sig jobbet som Stormester i hele spillet.

Stormesteren placerer Stormestertrofæet på brættet på det sted i Stormesterens hus, som han/hun vælger (køkken, stue, laboratorium eller have) og læser derefter et tilsvarende opgavekort fra bunken op. Opgaverne har et løst tema for hvert sted, så Stormesteren kan sende spillerne derhen, hvor deres luner fører dem hen.

Spillerne gennemfører nu opgaven, og hvis det er nødvendigt, bruger Stormesteren hjælp fra en timer. Ved afslutningen af hver opgave, tildeler Stormesteren points til hver spiller. En pointordning baseret på antallet af spillere (hvis der f.eks. deltager 4 spillere i en opgave, får vinderen 4 point, 2. pladsen 3 point osv.). **Stormesteren har dog ret til at bestemme** og kan uddele points tilfældigt, som han/hun finder det passende. Spillerne opdaterer derefter deres point - ved at skrive på det røde "voksseg1", der er fastgjort til spillerens billedramme med den medfølgende "wipe-clean" pen - og flytter deres placering på scoreboardet - Den der fører til højre og sidstepladsen til venstre.

Når det aftalte antal opgaver, er blevet spillet, mødes spillerne "tilbage i studiet" og skriver ned, hvad de tror, at hinandens hemmelige opgaver var. Spillerne, hvis hemmelige opgave ikke bliver opdaget, kan tilføje 3 bonuspoint til deres score. En spiller, der gætter en anden spillers hemmelige opgave, kan tilføje 3 point til sin score.

Derefter udfører alle spillere en sidste finale opgave. Den spiller, der ligger sidst, tager et kort fra bunken med finale opgaver, scanner QR-koden på sin telefon eller tablet og læser opgaven op. Der er ingen Stormester til finale opgaven. Hvis i er 5 spillere, får vinderen 5 points, 2. pladsen 4 points osv. Hvis i ikke har adgang til internettet, kan i vælge en trykt finaleopgave. Ved afslutningen af spillet optælles de endelige point, og spillets Stormester kåres. Den nykårede Stormester vinder det eftertragtede Stormestertrofæ (indtil næste gang i spiller), et komplet sæt fremragende selvportrætter fra billedrammerne og præmierne (hvis i hver har medbragt præmier).

I tilfælde af uafgjort skal de spillere, der står lige, løse endnu en lokationsopgave - udvalgt og bedømt af de andre spillere - for at finde vinderen.

Og husk... **STORMESTEREN HAR ALTID RET.** Hvis der er spørgsmål, dilemmaer eller brokkerier, så **HAR STORMESTEREN DET SIDSTE ORD.** I er her for at **TJENE STORMESTEREN.**

STORMESTER

