

osallistuja kääntää seuraavan kortin, ja jakso alkaa siten uudestaan.

Jos osallistuja asettaa kätensä kannen keskelle ja kortti ei vastaa kortin, jonka kortin kääntänyt osallistuja sanoi, käteen kanteensa pannut osallistuja menettää. Osallistujan on siis lisättävä keskellä oleva paalu nykyiseen korttipaikkaansa.

Kun osallistujalta loppuu kortteja, osallistuja ei siis voi vaihtaa kortteja, kun hänen vuoronsa on. Osallistujat, joilla ei ole kortteja, jatkavat peliä, kunhan kahdella tai useammalla osallistujalla on vielä kortteja, ja ilman kortteja osallistujien on siksi asetettava kätensä keskiosaan tasa arvoisesti muiden osallistujien kanssa. Jos osallistuja menettää kierroksen ilman korttia, osallistujan on otettava pino keskeltä, mikä muodostaa osallistujan uuden kasan.

#### Pelin päättyminen:

Kun osallistujalla on kaikki kortit, osallistuja on hävinnyt pelin. Siellä voi olla pelataan aikarajalla, joten osallistuja, jolla on eniten kortteja määräajan lopussa, häviää, ellei osallistujalle jää kaikkia kortteja ennen sitä.

## Lisää itse sääntöjä

Sekä Slapjackiin että Snapiin on mahdollista lisätä lisää sääntöjä. Tässä on joitain ideoita säännöistä, joita voit lisätä:

- Jos kaksi samanlaista korttia käännetään heti peräkkäin, osallistujien on asetettava kätensä kannen keskelle samalla tavalla kuin jos se olisi tunkki (Slapjack) tai vastaava kortti (napsahtaa).
- Käden, jonka osallistujat käyttävät asettaakseen pinoon keskellä, on aina oltava tasaisesti pöydällä
- Osallistujat voivat käyttää vain tiettyä kättä (oikealla tai vasemmalla) asettaakseen pinoon keskellä
- Osallistujien tulee / ei saa bluffata; joten teeskentele laittavasi käsi kasaan keskelle
- Jos osallistuja aloittaa liikkeen asettaa kätensä pinoon keskelle, se on voimassa, vaikka osallistuja onnistuisi pysäyttämään liikkeen (siinä tapauksessa, että osallistuja asettaa erehtymättä kätensä kortille)
- Lue lisää sääntöjä itse!

#### Indhold

56 kort  
Spilleregler

#### Før spillet starter:

Alle spillekort deles ud mellem deltagerne, så alle har samme antal kort. Er der kort tilovers, deles de vilkårligt ud mellem deltagerne, så alle kort er i brug, og flest mulige deltagere har samme antal kort.

Hver deltager blander sine kort og placerer dem i en bunke foran sig med billedsiden nedad. Efterfølgende trækkes der lod om, hvem der skal starte. Nu kan spillet begynde.

#### Spilleregler:

Deltageren, der har vundet lodtrækningen, starter med at tage det øverste kort fra sin bunke og vende det med billedsiden opad på midten af bordet. Herefter går turen med uret rundt, så deltageren til venstre for den startende deltager nu placerer sit øverste kort med billedsiden opad på midten af bordet. Kortene placeres ovenpå hinanden, så der på den måde dannes en bunke af kort, der vokser tur for tur.

Når en deltager vender en knægt, gælder det for alle deltagere om at placere sin hånd fladt ovenpå knægten først. Den deltager, hvis hånd først er placeret ovenpå knægten, vinder hele bunken på midten af bordet. Den vindende deltager tilføjer bunken til bunden af sin egen bunke, igen med billedsiden nedad. Herefter går turen videre til den deltager, der sidder til venstre for deltageren, der netop har vundet.

Når der vendes kort, er det ikke tilladt at smugkigge. I stedet skal kortet vendes, så alle deltagere ser kortet samtidigt. Det gøres ved at flytte kortet ind til midten af bordet med billedsiden nedad, og så vende det i retningen væk fra spilleren, der vender kortet (alle øvrige deltagere ser dermed kortet et splitsekund før den pågældende deltager). Vendes der en knægt, må alle deltagere placere sin hånd på kortet – også deltageren, der vender knægten.

Hvis flere deltagere placerer sin hånd på knægten samtidigt, er det deltageren med den nederste hånd, der vinder kortbunken. Er to eller flere hænder placeret nederst på knægten, er det den hånd, der dækker mest af knægten, der vinder.

Sker det, at en deltager placerer sin hånd på et kort, der ikke er en knægt, skal den pågældende deltager give det øverste kort fra egen bunke til den deltager, der har vendt kortet. Denne deltager lægger det vundne kort nederst i sin bunke.

Når en deltager løber tør for kort, kan deltageren dermed ikke vende kort, når det er vedkommendes tur. Deltageren er dog stadig med i spillet, og skal fortsætte med at placere hånden ovenpå de knægte, der vendes. Vinder en deltager uden kort en bunke, har deltageren dermed igen kort at spille med. Kommer deltageren omvendt til at placere sin hånd på et kort, der ikke er en knægt, er deltageren ude af spillet.

#### Spillets afslutning:

Når en deltager sidder tilbage med alle kort, har deltageren vundet spillet. Der kan evt. spilles med en tidsgrænse, så deltageren med flest kort ved tidsgrænsens udløb vinder, hvis ikke en deltager har vundet alle kort inden da.

## Alternative regler - Snap

Reglerne i *Snap* minder til forveksling om reglerne i *Slapjack*. Der er dog et par væsentlige forskelle:

- I *Snap* gælder det om at tabe sine kort
- Knægten er ikke afgørende for, hvornår deltagerne skal placere sin hånd på bunken i midten

#### Før spillet starter:

Foregår på samme måde som i *Slapjack* – se ovenfor

#### Spilleregler:

Start med at læse reglerne til *Slapjack* – se ovenfor.

I *Snap* foregår reglerne på samme måde som i *Slapjack*. Når en deltager vender et kort, skal deltageren til forskel fra *Slapjack* sige et kort højt i rækkefølge. Deltageren, der vender det første kort, starter med at sige "Es", når kortet vendes. Næste deltager skal så sige "2", når deltageren vender sit kort, og så fremdeles. Sådan fortsætter det rundt, og når en deltager har vendt sit øverste kort og sagt "Konge", siger næste deltager "Es", når denne deltager vender sit kort. På den måde fortsætter spillet ved, at kortrækken nævnes forfra.

Modsat *Slapjack* skal deltagerne ikke placere hånden på kortbunken, når en knægt vendes. I stedet skal deltagerne alle placere sin hånd på bunken i midten, når det vendte kort stemmer overens med det kort, den vindende (*fortsættes på næste side*)

# SLAPJACK

DK deltager siger højt i samme øjeblik. Siger en deltager f.eks. "3" og vender en 3'er øverst på bunken i midten, gælder det nu for alle deltagere om at placere deres hånd ovenpå bunken hurtigst muligt.

Den deltager, der sidst får placeret sin hånd på bunken, taber runden og tilføjer bunken af kort nederst i sin egen bunke. Efterfølgende fortsætter deltageren til venstre for den tabende deltager spillet ved at sige "Es", når deltageren vender det næste kort, og rækkefølgen starter dermed forfra.

Hvis en deltager placerer sin hånd på bunken i midten, og kortet ikke stemmer overens med det kort, der er sagt af den deltager, der har vendt kortet, taber deltageren, der har placeret sin hånd på bunken. Deltageren skal dermed tilføje bunken i midten til sin eksisterende kortbunke.

Når en deltager løber tør for kort, kan deltageren dermed ikke vende kort, når det er vedkommendes tur. Deltagere uden kort fortsætter dog i spillet så længe, at to eller flere deltagere stadig har kort, og deltagere uden kort skal dermed stadig placere deres hånd på bunken i midten på lige fod med de øvrige deltagere. Taber en deltager uden kort en runde, skal deltageren tage bunken i midten ind, og denne udgør dermed deltagerens nye bunke.

#### Spillets afslutning:

Når en deltager sidder tilbage med alle kort, har deltageren tabt spillet. Der kan evt. spilles med en tidsgrænse, så deltageren med flest kort ved tidsgrænsens udløb taber, hvis ikke en deltager sidder tilbage alle kort inden da.

## Tilføj selv flere regler

Det er muligt at tilføje flere regler til både *Slapjack* og *Snap*. Her er nogle idéer til regler, I kan tilføje:

- Hvis der vendes to ens kort umiddelbart efter hinanden, skal deltagerne placere deres hånd på bunken i midten på samme måde, som hvis det var en knægt (*Slapjack*), eller et matchende kort (*Snap*)
- Hånden, deltagerne bruger til at placere på bunken i midten, skal altid ligge fladt på bordet
- Deltagerne må kun bruge en bestemt hånd (højre eller venstre) til at placere på bunken i midten
- Deltagerne må/må ikke bluffe; altså lade som om, at man placerer hånden på bunken i midten
- Hvis en deltager starter en bevægelse for at placere sin hånd på bunken i midten, er den gældende, selvom deltageren når at stoppe bevægelsen (i tilfælde af, at deltageren fejlagtigt er ved at placere sin hånd på et kort)
- Find selv på flere regler!

## UK Content

56 cards  
Rules

#### Before the game starts:

All cards are dealt out between the participants, so that everyone has the same number of cards. If cards are left over, they are shared out evenly between the participants, so that all cards are in use and as many participants as possible have the same number of cards.

Each participant shuffles their cards and places them in a pile in front of them facing down. After this, lots are drawn about who will start. Now the game can begin.

#### Rules:

The participant who has won the draw starts by taking the top card from his pile and turning it with the face up in the middle of the table. And then, the turn goes clockwise, so the participant to the left of the starting participant now places his top card face up in the center of the table. The cards are placed on top of each other, this way a pile of cards is formed, which grows turn by turn.

When a participant flips a jack, the participants have to be the first to place their hand flat on top of the jack. The participant whose hand is placed first on top of the jack wins the entire pile in the middle of the table. The winning participant adds the pile to the bottom of his own pile, again face down. The tour then moves on to the participant sitting to the left of the participant who has just won.

When the cards are turned, is not allowed to sneak peek. Instead, the card must be turned so all participants can see the card at the same time. This is done by moving the card to the center of the table face down, and then turned away from the player facing the card (all other participants see the card a split second before previously mentioned participant). If a jack is turned, all participants must place their hand on the card, including the participant turning the jack.

If multiple participants place their hands on the jack at the same time, the participant with the bottom hand wins the card pile. If two or more hands are placed at the bottom of the jack, it's the hand that covers most of the jack who wins. (*continued on next page*)

## Sisällys

56 korttia  
Pelisäännöt

#### Ennen kuin peli alkaa:

Kaikki pelikortit jaetaan osallistujien välillä siten, että kaikilla on sama määrä kortteja. Jos jäljellä on kortteja, ne jaetaan satunnaisesti osallistujien kesken siten, että kaikki kortit ovat käytössä ja mahdollisimman monella osallistujalla on sama määrä kortteja.

Jokainen osallistuja sekoittaa korttinsa ja sijoittaa ne kasaan edessään kuvapuoli alaspäin. Myöhemmin arvotaan, kenen pitäisi aloittaa. Nyt peli voi alkaa.

#### Pelisäännöt:

Tasapeli voittanut osallistuja aloittaa ottamalla yläkortin kasaansa ja kääntämällä sen kuvapuoli ylöspäin pöydän keskelle. Sitten käännös menee myötöpäivään, niin että aloittelijan vasemmalla

puolella oleva osallistuja asettaa ylimmän korttinsa ylöspäin pöydän keskelle. Kortit asetetaan päällekkäin, jolloin muodostuu kasa kortteja, jotka kasvavat vuorotellen.

Kun kilpailija kääntää tunkin, kaikkien osallistujien on asetettava kädensä ensin tunkin päälle. Osallistuja, jonka käsi asetetaan ensin tunkin päälle, voittaa koko kasan pöydän keskellä. Voittanut osallistuja lisää paalun oman paalunsa pohjaan, taas kuvapuoli alaspäin. Sitten käännös jatkuu osallistujalle, joka istuu juuri voittaneen osallistujan vasemmalla puolella.

Lyhyessä kääntäessä ei saa kurkistaa. Sen sijaan kartta tulee kääntää niin, että kaikki osallistajat näkevät kartan samanaikaisesti. Tämä tapahtuu siirtämällä kortti pöydän keskelle kuvapuoli alaspäin ja kääntämällä sitä sitten kohti korttia kohti olevasta pelaaajasta (kaikki muut osallistajat näkevät kortin siten sekunnin ajan ennen kyseistä osallistujaa). Jos lapsi käännetään, kaikkien osallistujien on asetettava kädensä kortille – kasvot kääntävä osallistuja mukaan lukien.

Jos useat osallistajat asettavat kädensä jakkiin samanaikaisesti, osallistuja, jolla on alempi käsi, voittaa kannen. Jos kaksi tai useampia käsiä sijoitetaan tunkin alaosaan, voittaa käden, joka peittää suurimman osan tunkista.

Jos osallistuja asettaa kädensä kortille, joka ei ole jakki, osallistujan on annettava yläkortti omasta kannastaan kortin kääntäneelle osallistujalle. Tämä osallistuja sijoittaa voitettun kortin kasaansa alaosaan.

Kun osallistujalta loppuu kortteja, osallistuja ei siis voi vaihtaa kortteja, kun hänen vuoronsa on. Osallistuja on kuitenkin edelleen pelissä ja hänen on jatkettava kädensä asettamista käännettyjen tunkien päälle. Jos osallistuja, jolla ei ole korttia, voittaa kasan, osallistujalla on siten kortteja pelata uudelleen. Toisaalta, jos osallistuja asettaa kädensä kortille, joka ei ole jack, osallistuja on poissa pelistä.

#### Pelin päätyminen:

Kun osallistujalla on kaikki kortit, osallistuja on voittanut pelin. Siellä voi olla pelataan aikarajalla, niin että osallistuja, jolla on eniten kortteja määräjän lopussa, voittaa, jos yksi osallistuja ei ole voittanut kaikkia kortteja aikaisemmin.

## Vaihtoehtoiset säännöt - napsauta

Snapin säännöt ovat hämmäntävän samanlaiset kuin Slapjackin säännöt. Muutamia merkittäviä eroja on kuitenkin:

- Snap palvelussa kyse on korttien menettämisestä
- Poika ei ole ratkaiseva, kun osallistujien tulee asettaa kädensä pinoon keskelle

#### Ennen kuin peli alkaa:

Tapahtuu samalla tavalla kuin Slapjackissa – katso yllä.

#### Pelisäännöt:

Aloita lukemalla Slapjackia koskevat säännöt – katso yllä.

Snapissa säännöt ovat samat kuin Slapjackissa. Kun osallistuja kääntää kortin, toisin kuin Slapjack, osallistujan on sanottava kortti ääneen peräkkäin. Ensimmäisen kortin kääntävä osallistuja sanoo "ässä", kun kortti käännetään. Seuraavan osallistujan on sitten sanottava "2", kun osallistuja kääntää korttinsa jne. Näin se kiertää, ja kun osallistuja on kääntänyt yläkorttinsa ja sanonut "Kuningas", seuraava osallistuja sanoo "Ässä", kun tämä osallistuja kääntää korttinsa. Tällä tavalla peli jatkuu mainitsemalla korttirivi alusta alkaen.

Toisin kuin Slapjack, osallistujien ei tarvitse asettaa käsiään kannelle, kun tunkki käännetään. Sen sijaan kaikkien kilpailijoiden tulee asettaa kädensä kannen keskelle, kun läppäkortti vastaa korttia, jota kääntävä kilpailija sanoo ääneen samalla hetkellä. Sanoo osallistuja, esim. "3" ja kääntämällä kolmen 3 kasan yläosaan keskeltä, nyt kaikkien osallistujien on asetettava kädensä kasan päälle mahdollisimman pian.

Osallistuja, joka viimeinkin saa kädensä kasaan, menettää kierroksen ja lisää korttipakan oman paalunsa pohjaan. Myöhemmin häviävän osallistujan vasemmalla puolella oleva osallistuja jatkaa peliä sanomalla "Ässä", kun (*jatko seuraavalla sivulla*)

**Slutet av spelet:**

När en deltagare är kvar med alla kort på sin hand, har den deltagaren vunnit spelet. Men du kan även spela spelat

**Alternativa regler - Snap**

Reglerna i *Snap* liknar reglerna för *Slapjack*. Det finns dock några betydande skillnader:

- I *Snap* handlar det om att förlora sina kort
- Knekten bestämmer inte när deltagarna ska lägga sin hand på högen i mitten

**Innan spelet startar:**

Börjar på samma sätt som i *Slapjack* - se ovan.

**Regler:**

Börja med att läsa reglerna för *Slapjack* - se ovan.

I *Snap*, görs reglerna på samma sätt som i *Slapjack*. När en deltagare vänder ett kort, till skillnad från i *Slapjack*, måste deltagaren säga ett kort i följd högt. Deltagaren som står inför det första kortet börjar med att säga "Ess" när kortet vänts. Nästa deltagare ska sedan säga "2" när deltagaren vänder sitt kort, och så vidare. Det fortsätter gå runt och när en deltagare har vänt på sitt kort på toppen och utbrister "Kung", sen säger nästa deltagare "Ess" när denna deltagare vänder sitt kort. På detta sätt fortsätter spelet genom att nämna raden av kort från början.

Till skillnad från *Slapjack*, ska deltagarna inte placera sin hand på kortleken när en knekt vänds. Istället måste alla deltagarna placera sin hand på däck i mitten när det vridna kortet matchar kortet som den vända deltagaren säger högt vid samma tidpunkt. Till exempel, om en deltagare säger "3" och vänder en 3 på toppen av högen i mitten, måste alla deltagare placera sin hand ovanpå högen så snart som möjligt.

Deltagaren som senast får sin hand placerad på kortleken förlorar rundan och lägger till kortleken längst ner i sin egen hög. Därefter fortsätter deltagaren till vänster om den förlorande deltagaren genom att säga "Ess" när deltagaren vänder på nästa kort, och ordern börjar om.

Om en deltagare placerar sin hand på kortleken i mitten och kortet inte matchar kortet som sagts av deltagaren som har vänt kortet, förlorar deltagaren som lade sin hand på kortleken. Deltagaren måste alltså lägga till högen i mitten till sin befintliga kortlek.

När en deltagare får slut på kort kan deltagaren inte längre vända kort när det är deras tur. Deltagare utan kort fortsätter dock i spelet så länge att två eller flera deltagare fortfarande har kort, och deltagare utan kort måste fortfarande lägga sin hand på högen i mitten på lika villkor med de andra deltagarna. Om en deltagare utan kort förlorar en runda måste deltagaren ta högen i mitten och lägga i sin hand.

**Slutet av spelet:**

När en deltagare är kvar med alla kort, har deltagaren förlorat spelet. Man kan även spela med en tidsgräns, så när tiden går ut förlorar den deltagare med flest kort på handen.

**Lägg till fler regler själv**

Det är möjligt att lägga till fler regler till både *Slapjack* och *Snap*. Här är några idéer för regler som du kan lägga till:

1. Om två liknande kort vänds omedelbart i följd, måste deltagarna placera sin hand på kortleken i mitten på samma sätt som om det vore en jack (*Slapjack*), eller ett matchande kort (*Snap*)
2. Handen som deltagarna använder för att placera på högen i mitten måste alltid ligga platt på bordet
3. Deltagarna får endast använda en hand (höger eller vänster) för att placera på högen i mitten
4. Deltagarna får/får inte bluffa; så låtsas att placera handen på högen i mitten
5. Om en deltagare startar en rörelse för att placera sin hand på högen i mitten, gäller det även om deltagaren når för att stoppa rörelsen (om deltagaren av misstag placerar sin hand på ett kort)
6. Hitta på fler regler!

If a participant places their hand on a card that is not a jack, that participant must give the top card from their own pile to the participant who has flipped the card. This participant puts the won card at the bottom of his pile.

When a participant runs out of cards, he or she can't turn their cards when it's their turn. However, the participant is still in the game and must continue to place his hand on top of the jacks that are turned. If a participant wins without a card on hand, the participant again has cards to play with. However, if the participant places his or her hand on a card that is not a jack, the participant is out of the game.

**End game:**

When a participant is left with all the cards, they have won the game. You can however play a limited period of time, so that when the timer ends the participant with the biggest number of cards wins.

**Alternative rules - Snap**

The rules in *Snap* are similar to the rules in *slapjack*. However, there are a few important differences:

- In *Snap*, it's all about losing your cards
- The jack does not decide when participants should place their hands on the pile

**Before the game starts:**

Arrange in the same way as in *Slapjack* - see above.

**Rules:**

Start by reading the rules for *Slapjack* - see above.

In *Snap*, almost the same rules apply as in *Slapjack*. When a participant turns a card, unlike *Slapjack*, the participants have to shout a certain card sequence. The participant who turns the first card starts by shouting "Ace", when the card is turned. And then the next participant shouts "2" when the participant turns his or her card, and so on. And it goes around like this in the group and when a participant has turned their card on top and said "King", the next participant shouts "Ace" when he turns his or her card. In this way, the game continues by mentioning the row of cards from the beginning.

Unlike *Slapjack*, participants don't place their hands on the deck of cards when a jack is turned. Instead, participants must all place their hands on the deck in the middle when the turned card matches the card the flipping participant shouts at the same time. For example, if a participant says "3" and turns a 3 at the top of the pile in the middle, it's now the case for all participants to place their hand on top of the pile as soon as possible.

The participant who last gets his hand placed on the deck loses the round and adds the deck of cards at the bottom of his own pile. Subsequently, the participant continues to the left of the losing participant by saying "Ace" when the participant turns their next card, and the order starts over.

If a participant places his or her hand on the deck in the middle and the card doesn't match the card said by the participant who turned the card, the participant who placed his hand on the deck loses. The participant shall then add the pile in the middle of his existing deck of cards.

When a participant runs out of cards, they can't turn cards when it's their turn. However, participants without cards continue in the game as long as two or more participants still have cards, and participants without cards still have to place their hands on the pile in the middle on an equal footing with the other participants. If a participant without a card loses a round, the participant must take the pile in the middle, creating a new pile of cards for the participant.

**End game:**

When a participant is left with all the cards, the participant has lost the game. There may be a problem with this if the game is played with a time limit, so that the entrant with the most cards at the end of the time limit loses if a participant is not left with all the cards before then.

**Make up and add your own rules**

It's possible to add more rules to both *Slapjack* and *Snap*. Here are some ideas for new rules that can be added:

1. If two similar cards are turned immediately after each other, participants must place a hand on the deck in the middle in the same way as if it were a jack (*Slapjack*), or a matching card (*Snap*)
2. The hand that participants use to place on the pile in the middle must always lie flat on the table
3. Participants may only use a specific hand (right or left) to place on the pile in the middle
4. Participants may/may not bluff; so, pretend to place your hand on the pile
5. If a participant starts a movement to place their hand on the pile in the middle, it applies even if the participant reaches to stop the movement (in case the participant is mistakenly placing his hand on a card)
6. Come up with more rules!

**Innhold**

56 kort  
Spilleregler

**Før spillet starter:**

Alle spillekort fordeles mellom deltakerne, slik at alle har likt antall kort. Dersom det blir kort til overs, deles de ut vilkåelig mellom deltakerne, slik at alle kortene er i bruk og flest mulig av deltakerne har likt antall kort.

Hver deltager blander sine kort og legger dem i en bunke foran seg med bildesiden ned. Det trekkes lodd om hvem som skal starte. Nå kan spillet begynne.

**Spilleregler:**

Deltakeren der vant loddtreknigen starter ved å ta det øverste kortet fra sin bunke og legger det midt på bordet med bildesiden opp. Deretter går turen med klokken rundt bordet, slik at spilleren til venstre for den startende legger sitt øverste kort med bildesiden opp over det forrige kortet. Kortene skal danne en bunke som vokser for hvert kort som legges på.

Når en deltaker vender en knekt, gjelder det for deltakerne å legge sin hånd flatt over knekten først. Den deltakeren som først legger sin hånd på knekten vinner bunken med kort. Den vinnende deltakeren legger bunken sammen med sine øvrige kort, med bildesiden ned. Deretter går turen videre til deltakeren til venstre for vinneren.

Det er ikke lov å smugkikke før kortet vendes. Alle skal få se kortet samtidig. Det gjøres best ved at kortet flyttes inn mot midten av bordet med bildesiden ned og så vendes i retning vekk fra spilleren som vender kortet (dermed får de andre deltakerne se kortet et kort sekund før deltakeren som snur). Dersom det vendes en knekt, må alle deltakerne plassere sin hånd på kortet også den deltakeren som vender knektkortet.

Dersom flere deltakere plasserer sin hånd på knekten samtidig er det den deltakeren med den nederste hånden som vinner bunken. Er to eller flere hender plassert nederst, er det den hånden som dekker mest av knekten som vinner.

Dersom en deltaker plasserer hånden på et kort som ikke er en knekt, skal deltakeren gi det øverste kortet i sin bunke til den deltakeren som vendte kortet. Den deltakeren som får kortet legger det vunnete kortet nederst i sin bunke.

Når en deltaker går tom for kort kan ikke deltakeren lenger vende kort når det er vedkommendes tur. Deltageren er likevel med i spillet og skal fortsette å plassere hånden over de knektene som vendes opp. Vinner en deltaker uten kort en bunke, har dermed deltakeren igjen kort å spille med. Dersom deltakerne imidlertid legger hånden på et kort som ikke er en knekt, er deltakeren ute av spillet.

**Spillets avslutning:**

Når en deltaker har sikret seg alle kortene har deltakeren vunnet spillet. Det kan også spilles med en tidsgrense. Da er det deltakeren med flest kort ved tidsfristens utløp som vinner, dersom det ikke er en deltaker som har klart å sikre seg alle kortene i løpet av spiltiden.

**Alternative regler - Snap**

Reglene i *Snap* minner til forveksling reglene i *Slapjack*. Det er dog et par vesentlige forskjeller:

- I *Snap* gjelder det å tape sine kort
- Knekten er ikke avgjørende for hvordan deltakerne skal plassere sin hånd på bunken i midten

**Før spillet starter:**

Foregår på samme måte som i *Slapjack* – se ovenfor.

**Spilleregler:**

Start med å lese reglene for *Slapjack* – se ovenfor.

I *Snap* foregår reglene på samme måte som i *Slapjack*. Når en deltaker vender et kort skal deltakerne, til forskjell fra *Slapjack*, si høyt og tydelig kort i rekkefølge. Deltakeren som vender det første kortet starter med å si "Ess", i det kortet vendes. Neste deltaker skal si "To" i det kortet vendes og så videre. Slik fortsetter spillet og når en deltaker har vendt sitt øverste kort og sagt "Konge", så starter neste deltaker med å si "Ess". Slik fortsetter spillet ved at kortrekken startes forfra.

I motsetning til *Slapjack* skal deltagerne ikke legge hånden på kortbunken når en knekt vendes. I stedet skal deltakerne alle legge sin hånd på midten av bordet, så raskt som mulig, når det vendte kortet stemmer med det venderen sier. Altså, dersom en deltaker sier "Tre" og vender en 3-er øverst fra sin bunke, gjelder det for alle deltakerne å være så raske de kan med å legge hånden på bunken.

Den deltaker som sist legger sin hånd på bunken, taper runden og legger bunken med kort nederst i sin egen (*fortsatte på neste sida*)

bunke. Deretter forsetter spilleren som sitter til venstre for taperen å spille ved å si "Ess", når deltakeren snur kortet. Rekkefølgen starter altså forfra etter hver runde der en spiller taper.

Dersom en deltaker legger sin hånd på bunken i midten og kortet ikke stemmer med den kortverdien som er sagt, taper deltakeren og må legge bunken fra midten av bordet nederst i sin egen kortbunke.

Når en deltaker er tom for kort, kan deltakerne ikke lenger vende kort når det er vedkommendes tur. Deltakeren uten kort fortsetter i spillet så lenge to eller flere av de andre deltakerne fortsatt har kort. Dersom en deltaker uten kort taper runden, skal deltakeren ta bunken i midten og dette blir da deltakerens nye bunke.

**Spillets avslutning:**

Når en deltaker sitter igjen med alle kortene, har deltakeren tapt spillet. Det kan også spilles med en tidsgrense. Da vil deltakeren med flest kort når tidsfristen utløper ha tapt, dersom ikke en deltaker har fått alle kortene innen tidsfristen løper ut.

**Legg til egne regler**

Det er mulig å lage egne regler både i *Slapjack* og *Snap*. Her er noen forslag til regler som kan brukes:

- Hvis det vendes to like kort rett etter hverandre, skal deltakerne plassere sin hånd på bunken i midten på samme måte som om det var en knekt (*Slapjack*), eller et matchende kort (*Snap*)
- Hånden som deltakerne bruker for å plassere midt på bordet skal ligge flatt på bordet når kortet vendes
- Deltakerne må bruke en bestemt hånd (høyre eller venstre) for å plassere på bunken i midten
- Deltakerne kan/kan ikke bløffe. Altså late som om de plasserer hånden på bunken i midten
- Dersom en deltaker starter en bevegelse for å plassere sin hånd i midten, er det gjeldende selv om deltakeren stanser bevegelsen (dersom en deltaker gjør en bevegelse for å plassere hånden på midten av bordet når det vendes et feil kort)
- Lag selv flere regler!

**Innehåll**

56 kort  
Regler

**Innan ni startar spelet:**

Alla spelkort skall delas ut mellan deltagarna så att alla har samma antal kort. Om det blir några kort över skall de delas upp mellan deltagarna, så att alla kort används och så många deltagare som möjligt har lika antal kort.

Deltagarna blandar sina kort och placerar dem i en hög framför dem med framsidan nedåt. Därefter drar ni lott om vem som ska starta. Nu kan spelet börja!

**Regler:**

Deltagaren som vinner dragningen startar genom att ta det översta kortet från sin hög och vända det uppåt och placera mitt på bordet. Efter det går turen medurs, så nästa deltagare till vänster om den som började placera nu sitt översta kort med bilden uppåt i mitten av bordet. Kortet placeras ovanpå varandra så att på detta sätt bildas en hög med kort, som växer tur för tur.

När en deltagare vänder en knekt, gäller det för alla deltagare att placera sin hand platt ovanpå barnet först. Deltagaren vars hand först placeras ovanpå knekten vinner hela högen i mitten av bordet. Den vinnande deltagaren lägger högen i botten av sin egen korthög, återigen med bilden nedåt. Turen går sedan vidare till deltagaren som sitter till vänster om deltagaren som just har vunnit.

När kort är vända, är det inte tillåtet att smygkika. I stället måste kortet vändas så att alla deltagare ser kortet samtidigt. Detta görs genom att flytta in kortet i mitten av bordet med bilden nedåt, och sedan vända det i riktning bort från spelaren (alla andra deltagare ska därmed se kortet en bråkdel sekund före deltagaren). Om ett uttag vänds måste alla deltagare lägga sin hand på kortet, inklusive deltagaren som vetter mot uttaget.

Om flera deltagare lägger sin hand på knekten samtidigt, vinner deltagaren med den nedersta handen i korthögen. Om två eller flera händer placeras på knekten samtidigt, är det handen som täcker det mesta av knekten som vinner.

Om en deltagare lägger sin hand på ett kort som inte är en knekt, måste deltagaren ge det översta kortet från sin egen hög till den deltagare som har vänt kortet. Denna deltagare lägger det vunna kortet längst ner på sin hög. När en deltagare får slut på kort kan deltagaren finnas det inga kort att vända. Men deltagaren är fortfarande med i spelet och måste fortsätta att placera sin hand på toppen av knekter som vänds fram. Om en deltagare vinner utan kort på sin hand, har deltagaren alltså återigen kort att spela med. Men, om deltagaren placerar sin hand på ett kort som inte är en knekt, är deltagaren ute ur spelet. (*fortsatte på nästa sida*)