

# Spilleregler – Gæt et dyr 2

Gæt svaret med så få ledetråde som muligt. Jo hurtigere du gætter svaret, jo flere point får du.

## Udnævn en oplæser

Før i går i gang udnævner i en oplæser. Oplæseren deltager ikke i konkurrencen, da oplæseren kender svarene på spørgsmålene. Det er tilladt for oplæseren at tage hensyn til aldersforskelle og lignende. Ved tvivlsspørgsmål eller uenigheder, er det oplæseren der har sidste ord.

## Sådan spiller I

Hvert kort er opbygget med fem ledetråde, der gør det nemmere og nemmere at gætte svaret. Jo flere ledetråde man skal bruge til at gætte svaret, jo færre point får man.





Turen går på omgang blandt spillets deltagere, og det er yngste deltager der starter.

Oplæseren noterer deltagerens point på det medfølgende pointkort. Den spiller der først når 30 point, har vundet.

### **Tips til bonusaktiviteter**

I kan selv opfinde bonusaktiviteter og tilføje dem til reglerne. I kan fx snakke om, hvorvidt I nogensinde selv har set dyret eller lignende. I kan også vælge, at den enkelte spiller får bonuspoint, hvis spilleren er i stand til at fortælle flere facts om dyret, som ikke indgår i spørgsmålet.

God fornøjelse!