

Indhold:

4 dobbeltsidede spilleplader med 8 forskellige aktiviteter/tidspunkter
32 brikker
Spilleregler

Hvad er klokken?

Spilleregler

Inden I går i gang:

Alle spillere vælger 1-2 spilleplader afhængig af hvor mange spillere I er. Bland brikkerne og placer dem i en stak midt på bordet.

Mål:

At få dækket spillepladen med matchende brikker.

Spillets gang (version 1)

Instruer spillerne om:

At den store viser på uret angiver minutterne, og den lille viser på uret angiver timerne.

Spillerne placerer spillepladen foran sig med den side op, som viser aktiviteterne/analogue ure. Den yngste spiller starter med at trække øverste brik fra stakken midt på bordet, og læser tiden på uret højt. Spillerne kigger på uret på deres spilleplader, og ser om de kan finde tidspunktet på deres plade. Spilleren som har et tilsvarende billede / tidspunkt på sin plade råber "Mit ur", og placerer brikken på billedet på pladen.

Spillet fortsætter, med uret rundt, og næste spiller læser et kort op.

Spillet er slut, når en spiller har hele pladen fuld. Spilleren skal råbe "Stop tiden", når man får sidste manglende brik på pladen.

Spillets gang (version 2)

Spilles som angivet ovenfor, men i stedet for at benytte siden med tegninger og analoge ure, så benyttes den anden side af spillepladerne, som kun viser digitale tider.

Den første spiller med en fyldt plade vinder spillet.

Er I to spillere kan I vælge at stoppe ved første fyldte plade, eller fortsætte indtil en spiller har begge plader fyldt

God fornøjelse!

