

SPILLEREGLER DEL 1.

Alder: 5+ | 2-6 spillere | Varighed: ca. 15 minutter

Spillet indeholder:

- 1 spilleplade med 24 felter
- 6 Ramasjang-figurer (Onkel Reje, Motor Mille, Kristian, Sprinter Galore, Bamselægen Sandra, Hr. Skæg)
- 1 Ronni Roligan-figur
- 4 brikker med fundne ting, der rykker Ronni Roligan 1 felt tilbage
- 2 brikker med fundne ting, der rykker Ronni Roligan 2 felter tilbage
- 1 terning med følgende sider:



Ronni Roligan
ryk 1 felt



Ramasjang
ryk 1 felt



Ramasjang
ryk 3 felter



Ronni Roligan
ryk 2 felter



Ramasjang
ryk 2 felter



Ramasjang
ryk 4 felter

Spillets formål:

Der er noget galt på Ramasjang-øen. Ronni Roligan er ude på at spolere den store julefest på Hr. Skægs hotel. Det vil vennerne fra Ramasjang gøre alt for at undgå! Spillet går derfor ud på at få tre Ramasjang-figurer frem til Hr. Skægs hotel før Ronni Roligan, så den store julefest kan begynde.

Samarbejde:

Deltagerne i spillet skal arbejde sammen således, at alle deltagere vinder, hvis det lykkes tre Ramasjang-figurer at nå frem til Hr. Skægs hotel før Ronni Roligan. Omvendt taber alle deltagere, hvis det lykkes Ronni Roligan at nå frem til hotellet inden en eller flere af Ramasjang-figurerne. Det er derfor vigtigt, at deltagerne arbejder sammen, så vennerne fra Ramasjang når frem til hotellet først.

Før spillet starter:

Placer spillepladen foran deltagerne. Vælg sammen præcis de tre Ramasjang-figurer, deltagerne ved fælles indsats skal få frem til Hr. Skægs hotel, og stil dem på feltet Start. Stil Ronni Roligan på feltet med klaphatten. Brikkerne med julegaver, der rykker Ronni Roligan tilbage, blandes og placeres vilkårligt på felterne med et juletræ. Brikkerne placeres med bagsiden opad (juletræet) således, at deltagerne ikke ved, om de enkelte brikker rykker Ronni Roligan 1 eller 2 felter.

SPILLEREGLER DEL 2.

Spilleregler:

Den deltager, der senest har haft fødselsdag, starter spillet. Deltageren slår med terningen, og herefter går turen rundt med uret. Alle deltagere skal slå med terningen én gang i hver runde.

Lander terningen på Ramasjang-logoet, rykkes en vilkårlig Ramasjang-figur et antal felter frem svarende til det antal, terningen viser. Da deltagerne skal samarbejde om at få Ramasjang-figurerne frem til hotellet, vælger deltagerne sammen hvilken Ramasjang-figur, der skal rykkes. Ramasjang-figurerne kan rykkes frem til felter, hvor andre Ramasjang-figurer allerede er placeret, men kan ikke rykkes frem til et felt, hvor Ronni Roligan er placeret, flyttes en Ramasjang-figur alligevel frem til det felt, hvor Ronni Roligan er placeret, flyttes Ramasjang-figuren straks tilbage til Start. Deltagerne skal gøre brug af samtlige slag og ryk, og kan således ikke springe et slag eller et ryk over.

Lander terningen på klaphatte(n), rykkes Ronni Roligan enten 1 eller 2 felter frem afhængigt af det antal klaphatte, terningen viser. Rykker Ronni Roligan frem til et felt, hvor en eller flere Ramasjang-figurer er placeret, flyttes alle Ramasjang-figurer på det pågældende felt tilbage til Start.

Hvis en Ramasjang-figur rykker frem til et felt, hvor der er placeret en brik med et juletræ på, samles brikken op. På bagsiden af brikken vil der være enten 1 eller 2 julegaver, der bruges til at rykke Ronni Roligan hhv. 1 eller 2 felter tilbage. Brikken kan bruges af samtlige Ramasjang-figurer når som helst i spillet, men kan kun bruges én gang. Herefter udgår den anvendte brik af spillet. Julegaverne kan ikke bruges til at rykke Ramasjang-figurer tilbage. Rykker Ronni Roligan frem til et felt, hvor der er placeret en brik med juletræ/julegaver, udgår denne brik fra spillet.

Spillets afslutning:

Spillet kan slutte på to måder. Når de tre Ramasjang-figurer frem til hotellet før Ronni Roligan, slutter spillet, og alle deltagere har vundet. Når Ronni Roligan frem til hotellet først, slutter spillet også, og alle deltagere har tabt.

Gode tips:

- Efterlad ikke en eller flere Ramasjang-figurer i stikken. Sørg i stedet for, at alle Ramasjang-figurer er med.
- Arbejd sammen, og bliv enige om, hvornår I vil bruge julegaverne.
- Husk at have det sjovt!