



FØRST TIL VERDENS ENDE

DET VERDENSOMSPÆNDENDE EVENTYRSPIL



FØRST TIL VERDENS ENDE

DET VERDENSOMSPÆNDENDE EVENTYRSPIL

Rejs hele verden rundt, med NETOP DEN rute, du bestemmer dig for - du må bare ikke bruge fly eller smartphones. Den første, der ankommer til den endelige destination, vinder!

INDHOLD

1x dobbeltsidet spillebræt

1x bundt penge:

\$10 x 50

\$20 x 50

\$50 x 50

\$100 x 50

4 x 6-sidede terninger

62 x Chancekort

18 x Jobkort

20 x Overnatningskort

9 x Rejsefællekort

6 x Brikker



SPILLETS FORMÅL

At være den første spiller til at nå den endelige destination.

OPSÆTNING

1. Placer det dobbeltsidede spillebræt på et bord. I vælger selv, om I vil gå i sæson 1's fodspor og rejse fra Odense til Singapore, eller vælge den fiktive og mere solrige tur, der strækker sig fra Mexico City til Ushuaia.

BEMÆRK: For et længere spil, skal I vælge Odense til Singapore. For et kortere spil, vælg Mexico City til Ushuaia.

2. Hver spiller vælger en farvet spilbrik.

3. Hver spiller får \$900. Dette bør opdeles i følgende seddelværdier:

- 5 x \$100
- 5 x \$50
- 5 x \$20
- 5 x \$10

4. Hver spiller vælger en tilfældig rejsefælle fra bunken med rejsefællekort. Hver rejsefælle har sine egne positive og negative egenskaber, som vil påvirke dine fremskridt i spillet. Læs disse omhyggeligt, og lad dem ligge foran dig gennem hele spillet.

5. Placer overnatnings-, chance- og jobkortene på de tildelte pladser på spillebrættet.



KORTET FORKLARET

KORT & SYMBOLER



OVERNATNINGSTOP
Disse kaldes også for mini checkpoints.

Det er umuligt at kaste forbi et overnatningsstop! Uanset hvor højt du slår med terningen, skal du stoppe ved et overnatningsstop, tage et overnatningskort og følge instruktionerne på kortet.



CHANCEFELT

Hver gang du stopper på et spillefelt, der viser ovenstående symbol, skal du tage et chancekort og følge instruktionerne på det.



JOBSTOP
Disse kaldes også for mini checkpoints.

Når du er ved at løbe tør for penge, bliver du nødt til at gå til et jobstop. Når du er ankommet, skal du tage et jobkort og følge instruktionerne på det. Hvis du allerede er på et jobstop, når det bliver din tur, kan du vælge at blive og arbejde for flere penge eller fortsætte din rejse.



STORT CHECKPOINT

Alle spillere skal stoppe ved disse checkpoints. Uanset hvor højt du slår med terningen, skal du stoppe ved et stort checkpoint. Hvis du ankommer til et stort checkpoint:

Første checkpoint - Modtag \$ 30

Andet - Modtag \$ 20

Tredje - Modtag \$ 10

Hvis du bliver bedt om at gå tilbage til det nærmeste mini checkpoint på et hvilket som helst tidspunkt, men et stort checkpoint er tættere på, skal du gå til det store checkpoint.

Hvis du går tilbage til et mini- eller stort checkpoint, skal du betale for at påbegynde en hvilken som helst rute igen.

HVAD ER ZONER?

Zoner er områder mellem store checkpoints, for eksempel Odense og Delfi.



HVAD ER "BANKEN"?

I løbet af spillet vil du konstant miste og optjene penge. Alle penge skal betales og hævses fra "Banken", som vil blive kontrolleret af en udvalgt spiller ved bordet.

RUTER

For at rejse skal du først vælge en af de mulige farvede ruter og betale for billetten til banken, før du kaster terningen af samme farve.



■ Alle blå ruter (båd) koster \$150, medmindre andet er angivet, og du skal bruge de blå terninger, når det er din tur.



■ Alle gule ruter (tog) koster \$100, medmindre andet er angivet, og du skal bruge de gule terninger, når det er din tur.



■ Alle grønne ruter (Bus) koster \$50, medmindre andet er angivet, og du skal bruge de grønne terninger, når det er din tur.



■ Alle sorte ruter (Gåtur) er gratis, og du skal bruge de sorte terninger, når det er din tur.

Du skal kun betale for din valgte rute ved afgangstedet, ikke ved hvert terningkast på ruten.

SÅDAN SPILLER MAN

1. Den spiller, der sidst har rejst med tog, starter spillet, og spillet fortsætter derefter med uret.
2. I starten bestemmer spillerne, hvilken rute de vil bruge, og betaler dennes billetpris til banken. Kast den tilsvarende farvede terning for den valgte transportform for at se, hvor langt der skal rykkes.
 - a. Ved hvert checkpoint vil spillerne igen vælge den rute, de ønsker at rejse på, betale prisen og derefter kaste den tilsvarende terning.
 - b. Husk at tænke på din rejsefælles evner! Disse kan påvirke dine valg.
3. Hvis du lander på et chancefelt, skal du huske at tage et chancekort og følge instruktionerne.
4. Når du lander på et overnatningsstop, skal du huske at tage et overnatningskort.
5. Hvis du er ved at løbe tør for penge, så gå til et jobstop for at tjene flere penge.
 - a. Hvis du på noget tidspunkt løber tør for penge, eller ikke har nok midler til at fortsætte, skal du straks flytte baglæns til det nærmeste jobstop.
6. Hvis dit kast på noget tidspunkt resulterer i, at du lander på samme spilleplads som en anden spiller, skal du flytte din brik til det næste ledige felt.

De fire terninger repræsenterer hver sin rejseform. Gå-tur, bus, tog eller skib.

Sort terningkast: her gælder kun kast som lander på 1-4 – lander dit kast på 5 eller 6, så kast igen.

Grøn terningkast: her gælder kun kast som lander på 3-6 – lander dit kast på 1 eller 2, så kast igen.

Gul terningkast: her gælder kun kast som lander på 2-5 – lander dit kast på 1 eller 6, så kast igen.

Blå terningkast: her gælder kun kast som lander på 2-4 – lander dit kast på 1, 5 eller 6, så kast igen.

Ovenstående gælder også ved terningekast i forbindelse med overnatningskort, chancekort og jobkort.

**Du ved nu alt hvad du skal vide for at starte dit eventyr.
Klar, parat, nu! Hvem kommer Først til verdens ende?**



KORTENE ER KUN TIL ILLUSTRATIONSFORMÅL OG ER IKKE NØJAGTIGE GENGIVELSER.

© 2024 All3Media.

© 2024 John Adams Leisure Ltd. John Adams Leisure Ltd., Hercules House, Pierson Road, Enterprise Campus, Alconbury Weald, Huntingdon, Cambridgeshire. PE28 4YA. England.

© 2024 Games4U

