

# Spilleregler – Gæt en eventyrfigur

Gæt svaret med så få ledetråde som muligt. Jo hurtigere du gætter svaret, jo flere point får du.

## Udnævn en oplæser

Før spillet går i gang udnævner I en oplæser. Oplæseren deltager ikke i konkurrencen, da oplæseren kender svaret på spørgsmålene. Det er tilladt for oplæseren at tage hensyn til aldersforskelle og lignende. Ved tvivls-spørgsmål eller uenighed er det oplæseren, der har sidste ord.

## Sådan spiller I

Hvert kort er opbygget med fem ledetråde, der gør det nemmere og nemmere at gætte svaret. Jo flere ledetråde man skal bruge til at gætte svaret, jo færre point får man.





Turen går på omgang blandt spillets deltagere, og det er den yngste deltager, der starter.

Oplæseren noterer deltagernes point på det medfølgende pointkort. Den spiller, der først når 30 point, har vundet.

### **Tips til bonusaktiviteter**

I kan selv opfinde på bonusaktiviteter og tilføje dem til reglerne. Man kan fx snakke om eller genfortælle de eventyr, som eventyrfigurerne indgår i. Det kan give nogle gode pauser i spillet. I kan derudover også vælge at give et bonuspoint, hvis den der gætter kan genfortælle historien.