

Spillet for humørsyge teenagere

Indhold

1 regelsæt

1 pointblok

18 stemmekort (6 sæt med A, B og C)

100 dobbeltsidede spørgsmålskort

Formålet med spillet

Spillet foregår over 10 runder. I hver runde stemmer alle spillere på én af tre muligheder på et spørgsmålskort og satser 1–3 point. Den mulighed, der får flest stemmer, vinder runden. Alle spillere, der stemte på det vindende svar, får point ud fra deres sats. Pointene noteres på pointblokken.

Efter 10 runder lægges pointene sammen. Spilleren med flest point vinder spillet.

Inden I går i gang

Hver spiller tager et sæt stemmekort (A, B og C).

Skriv hver spillers navn øverst på pointblokken – én kolonne pr. spiller.

Læg 5 spørgsmålskort i en bunke midt på bordet.

Sådan spiller I

Den yngste spiller starter som oplæser (eller vælg den mest dramatiske teenager). Turen går med uret.

Oplæseren trækker det øverste kort fra bunken, læser det højt og lægger det synligt med forsiden opad midt på bordet.

Alle spillere afgiver deres svar ved at lægge ét stemmekort (A, B eller C) med bagsiden opad. Samtidig skal hver spiller placere en indsats ved at lægge 1, 2 eller 3 fingre oven på kortet, afhængigt af hvor mange point de vil satse.

Når alle har stemt og satset, vendes kortene. Fingrene bliver liggende synligt.

Den mulighed, der får flest stemmer, vinder runden. Hvis to muligheder står lige, vinder de begge. Hvis alle tre muligheder får lige mange stemmer, gives der ingen point.

Hvis du stemte på vindersvaret, får du det antal point, du satsede (1, 2 eller 3).

Hvis du stemte forkert, fjerner du én finger fra din indsats. De resterende fingre tæller som minuspoint.

Efter 5 runder vendes de samme 5 kort, og bagsiden bruges. Spillet fortsætter i yderligere 5 runder.

Hvem vinder?

Efter 10 runder er spillet slut. Læg pointene sammen for hver spiller på pointblokken. Spilleren med flest point vinder spillet.

God fornøjelse!