

# RUMMI

Pelaajien määrä: 2–6  
Peliaika: Noin 20 minuuttia

## Peli sisältää:

2x56 pelikorttia  
Pelin säännöt

## Pelisäännöt

Sekoita kortit huolellisesti ja anna jokaiselle pelaajalle 14 korttia. Muut kortit asetetaan suljettuun kasaan pelaajien edessä. Yläkortti otetaan pois pinosta ja asetetaan sen viereen avoimeen pinoon kuvan puoli ylöspäin.

Peli on sarja kortteja. Joka kerta kun kiertue siirtyy uudelle pelaajalle, pelaajan on asetettava kädestään kortit pöydälle kolmen tai useamman kortin sarjassa. Pelaaja voi myös lisätä yhden tai useamman kortin jo olemassa oleviin sarjoihin, jotka pelaaja on itse asettanut pöydälle aikaisemmin.

Seuraavat sarjat voidaan lisätä:

- A) Sarja vähintään 3 peräkkäistä korttia saman eläimen kanssa (esim. Kettu 1, 2, 3 tai 3, 4, 5)
- B) Sarja jossa on vähintään 3 saman numeron korttia (esim. kettu 3, kalmari 3, Narwhal 3, käärmä 3)

Kortin välittäjän vasemmalla puolella oleva pelaaja aloittaa vetämällä yläkortin joko suljetusta tai avoimesta korttipinoista. Seuraavaksi pelaajan on asetettava sarja pöydälle, tai lisättävä yksi tai useampi kortti olemassa olevaan sarjaan. Jos pelaaja ei voi muodostaa sarjaa tai lisätä kortteja olemassa oleviin sarjoihin, pelaajan on asetettava yksi korttinsa kuvapuoli ylöspäin avoimeen pinoon. Kierros siirtyy sitten seuraavalle pelaajalle, joka jatkaa samaa menettelyä.

**Merkintä!** Ensimmäisen sijoitetun sarjan, kokonaismäärän on oltava vähintään 30. Jos pelaaja ei voi asettaa pöydälle sarjaa jonka numeroarvo on vähintään 30, pelaaja ei saa laittaa korttia takaisin avoimeen kasaan, ja kiertue jatkuu seuraavalle pelaajalle.

Kun ensimmäinen sarja jonka numeerinen arvo on vähintään 30 asetetaan yhden pelaajan eteen, jokaisella pelaajalla on nyt seuraavat vaihtoehdot joka kerta, kun he kääntyvät:

- A) Lisää yksi tai useampi kortti olemassa olevaan sarjaan niiden edessä
- B) Aseta uusi vähintään 3 kortin sarja pöydälle (ei kokonaismäärää koskevaa vaatimusta)
- C) Poista päätykortti vähintään 4 korttisarjasta ja muodosta päätykortti uuden sarjan muodostamiseksi (sarjassa on aina oltava vähintään 3 korttia)

Jokerit voivat korvata kaikki muut pelin kortit. Kun jokeri asetetaan sarjaan, pelaaja, joka joko pitää korttia tai vetää sitä, voi vaihtaa kortin jokeriin, ja käyttää sitä uuden sarjan muodostamiseen.

### Pelin päättyminen:

Voittaja on se, joka ensin asettaa kaikki korttinsa pöydälle ja huutaa "rummy!".

### Pelisääntöjen vinkkejä ja temppeja:

- Pelaa useita kierroksia ja laske pisteitä jokaisen kierroksen jälkeen. Pelaaja, joka saavuttaa vain tietyt määrän pisteitä (esim. 500), voittaa.
- Pisteissä pelatessaan pelaajat, saavat ottaa kaikki kortit avoimelta kannelta kerralla yhden kortin sijasta, kun siitä tulee heidän vuoronsa.
- Peli voidaan tehdä vaikeammaksi tai helpommaksi muuttamalla hyväksytyjen sarjojen korttimäärää.
- Harkitse, useiden sarjojen ja lisäysten sijoittamista samaan kierrokseen.

# RUMMY

Antal deltagere: 2-6  
Spilletid: ca. 20 minutter

## Spillet indeholder:

2x56 spillkort  
Spilleregler

## Spilleregler

Bland kortene grundigt og tildel hver spiller 14 kort. De øvrige kort placeres i en lukket bunke foran spillerne med bagsiden opad. Det øverste kort tages af bunken og placeres ved siden af i en åben bunke med billedsiden opad.

Spillet går ud på at danne serier af kort. Hver gang turen går videre til en ny spiller, skal den pågældende spiller placere kort fra sin hånd på bordet i serier af 3 eller flere kort. Spilleren kan ligeledes tilføje et eller flere kort til allerede eksisterende serier, som spilleren selv har placeret på bordet tidligere.

Følgende serier kan lægges:

- A) Serier af mindst 3 efter hinanden følgende kort med samme dyr (f.eks. ræv 1, 2, 3 eller 3, 4, 5)
- B) Serier af mindst 3 kort med samme tal (f.eks. ræv 3, blæksprutte 3, narhval 3, slange 3)

Spilleren til venstre for kortgiveren starter med at trække det øverste kort fra enten den lukkede eller den åbne kortbunke. Herefter skal spilleren placere en serie på bordet, eller tilføje et eller flere kort til sine eksisterende serier. Kan spilleren ikke danne en serie eller tilføje kort til eksisterende serier, skal spilleren i stedet lægge et af sine kort med billedsiden opad den åbne bunke. Turen går herefter videre til næste spiller, der fortsætter efter samme fremgangsmåde.

**Bemærk!** Den første serie, der placeres, skal have en samlet talværdi på mindst 30. Kan spilleren ikke placere en serie med en talværdi på mindst 30 på bordet, skal spilleren ikke lægge et kort tilbage i den åbne bunke, og turen går i stedet videre til næste spiller.

Når den første serie med en talværdi på mindst 30 er placeret foran en af spillerne, har alle spillere nu følgende muligheder hver gang, det bliver deres tur:

- A) Tilføj et eller flere kort til en eksisterende serie foran sig
- B) Placere en ny serie af mindst 3 kort på bordet (ingen krav til samlet talværdi)
- C) Fjerne slutkortet fra en serie på mindst 4 kort og bruge slutkortet til at danne en ny serie (der skal altid forblive mindst 3 kort i en serie)

Jokere kan erstatte alle øvrige kort i spillet. Når en joker er placeret i en serie, kan den spiller, der enten allerede sidder med kortet eller trækker det, bytte kortet ud med jokeren, og bruge denne til at danne en ny serie.

### Afslutning på spillet:

Vinderen er den, der først får placeret alle sine kort på bordet og råber "rummy!".

### Tips og tricks til spillereglerne:

- Spil flere runder og tæl point sammen efter hver runde. Den spiller, der først når et bestemt antal point (f.eks. 500), vinder.
- Spilles der med point, har spillerne lov til at trække alle kort fra den åbne kortbunke på én gang i stedet for blot et enkelt kort, når det bliver deres tur.
- Spillet kan gøres sværere eller nemmere ved at ændre på antallet af kort i en godkendt serie.
- Overvej, om det skal være tilladt at placere flere serier og tilføjelser i samme runde.

# RUMMY

Antall deltagere: 2–6  
Spilletid: Ca. 20 minutter

## Spillet inneholder:

2x56 spillekort  
Spilleregler

## Spilleregler

Bland kortene grundig og del ut 14 kort til hver spiller. Resten av kortene legges i en bunke på bordet, med baksiden opp. Det øverste kortet løftes av bunken og legges ved siden av med bilsiden opp.

Spillet går ut på å danne serier av kort. Hver gang turen går videre til en ny spiller, skal spilleren plassere kort fra sin hånd på bordet i serier av tre eller flere kort. Spilleren kan også legge til ett eller flere kort på eksisterende serier, som spilleren selv har lagt på bordet tidligere.

Følgende serier kan legges:

- A) Serier av minst tre kort etter hverandre med samme dyr (f.eks. rev 1, 2, 3 eller 3, 4, 5)
- B) Serier av minst tre kort med samme tall (f.eks. rev 3, blekksprut 3, narhval 3, slange 3)

Spilleren til venstre for kortutdeleren starter med å trekke det øverste kortet fra enten bunken på bordet med bilsiden ned eller bunken med bilsiden opp. Deretter skal spilleren plassere en serie på bordet, eller legge til ett eller flere kort på sine eksisterende serier. Dersom spilleren ikke kan lage en serie eller tilføye kort til en eksisterende serie, skal spilleren isteden legge ett av sine kort på kortbunken som har bilsidene opp. Turen går deretter videre til neste spiller, som fortsetter på samme måte.

**Merk!** Den første serien, som legges, skal ha en samlet tallverdi på minst 30. Dersom spilleren ikke kan legge en serie med verdi på minst 30, skal spilleren ikke legge noen kort til den åpne bunken. Turen går istedenn videre til neste spiller.

Etter at den første serie med minst 30 poeng er plassert foran en av spillerne, kan alle spillerne nå benytte følgende muligheter, når det blir deres tur:

- A) Legge til ett eller flere kort til en eksisterende serie
- B) Plassere en ny serie med minst tre kort på bordet (ingen krav til samlet verdi)
- C) Fjerne sluttkortet fra en serie på minst fire kort og bruke sluttkortet til å etablere en ny serie (det skal alltid være minst tre kort i en serie)

Jokere kan erstatte alle øvrige kort i spillet. Når en joker er lagt i en serie, kan den spilleren som enten allerede sitter med kortet eller trekker det, bytte ut kortet med jokersen og benytte denne for å lage en ny serie.

### Avslutning av spillet:

Vinneren er den som først får plassert alle sine kort på bordet og roper "Rummy!".

### Tips og triks for spilleregler:

- Spill flere runder og legg sammen poeng etter hver runde. Den spiller som først oppnår et bestemt antall poeng (f.eks. 500), vinner.
- Spilles det med poeng, har spillerne lov til å trekke alle kort fra den åpne kortbunken på en gang istedenfor å bare trekke et enkelt kort, når det blir deres tur.
- Spillet kan gjøres vanskeligere eller enklere ved å endre antall kort i en godkjent serie.
- Vurder om det skal tillates å legge flere serier og tilførsler i samme runde.

# RUMMY

Antall deltagere: 2–6  
Speltid: Ca 20 minutter

## Spillet inneholder:

2x56 spillekort  
Spilleregler

## Spelregler

Blanda korten ordentlig og ge varje spelare 14 kort. De andra korten placeras i en stängd hög framför spelarna med baksidan upp. Det översta kortet tas bort från bunten och placeras bredvid i en öppen bunt med bilsidan uppåt.

Spålet består av en serie kort. Varje gång turen går vidare till en ny spelare, måste spelaren placera kort från sin hand på bordet i en serie med 3 eller fler kort. Spelaren kan också lägga till 1 eller flera kort till tidigare existerande serier, som spelaren själv har lagt på bordet tidigare.

Följande serie kan läggas:

- A) Serier med minst 3 kort efter varandra med samma djur (t.ex. räv 1, 2, 3 eller 3, 4, 5)
- B) Serier med minst 3 kort med samma nummer (t.ex. räv 3, bläckfisk 3, val 3, orm 3)

Spelaren till vänster om kortutdelaren börjar med att dra det översta kortet från antingen den stängda eller den öppna kortbunten. Därefter måste spelaren placera en serie på bordet eller lägga till ett eller flera kort i sin befintliga serie. Om spelaren inte kan bilda en serie eller lägga till kort i befintliga serier, måste spelaren placera ett av sina kort med ansiktet uppåt ovanpå den öppna bunten. Därefter fortsätter turen till nästa spelare som fortsätter att följa samma procedur.

**Notera!** Den första serien måste ha ett totalt värde på minst 30. Om spelaren inte kan placera en serie med ett nummervärde på minst 30 på bordet får spelaren inte lägga tillbaka ett kort i den öppna högen, och turen fortsätter till nästa spelare.

När den första serien med ett numeriskt värde på minst 30 placeras framför en av spelarna, har samtliga spelare nu följande alternativ varje gång det är deras tur:

- A) Lägg 1 eller flera kort på en befintlig serie framför dem
- B) Lägg en ny serie på minst 3 kort på bordet (inget krav på totalt talvärde)
- C) Ta bort sluttkortet från en serie med minst 4 kort och använd sluttkortet för att bilda en ny serie (det måste alltid finnas minst 3 kort i en serie)

Jokern kan ersätta alla andra kort i spelet. När en joker placeras i en serie kan spelaren, som antingen redan håller kortet eller drar i det byta kortet med jokern och använda det för att bilda en ny serie.

### Spelets slut:

Vinnaren är den, som först placerar alla sina kort på bordet och ropar "rummy!".

### Spelregler och tricks:

- Spela flera omgångar och räkna poäng efter varje omgång. Spelaren som bara når ett visst antal poäng (t.ex. 500) vinner.
- När man spelar med poäng får spelare dra tillbaka alla kort från den öppna korthögen samtidigt, istället för bara 1 kort när det blir deras tur.
- Spelet kan göras svårare eller enklare genom att ändra antalet kort i en godkänd serie.
- Överväg det är lämpligt att placera flera serier och tillägg i samma omgång.