

RAMASJANG

4 på stribe

Spillet indeholder

56 spillekort.

Spilleregler

Før spillet starter, vælger hver spiller en farve og placerer alle kort med forsiden ned foran sig. I det grundlæggende spil bliver de hemmelige opgavekort ikke brugt og lagt til side. Man trækker lod om, hvem der skal starte. Denne spiller placerer et kort efter eget valg med forsiden op midt på bordet. Den anden spiller kan herefter placere sit kort til venstre, højre, over eller under dette kort (men ikke diagonalt). Spillerne skiftes efter tur. Vinderen er den, der først ligger fire kort af deres egen farve på stribe (det er farverne der er afgørende her og ikke de enkelte karakterer).

Spilleregler med hemmelige opgaver

Spillets forløb er det samme som i det grundlæggende spil (se ovenfor). Hver spiller trækker dog et eller flere hemmelige opgavekort inden spillet begynder. Lykkedes det spilleren at løse denne opgave, modtager man yderligere point, der kan påvirke spillets samlede resultat.

Ramasjang-opgave:



For at løse denne opgave skal spilleren placere fire kort med den samme Ramasjang karakter på stribe.

Form-opgave:



For at løse denne opgave skal spilleren lægge formen som er vist på kortet med sin egen farve. Ramasjang karaktererne spiller ikke en rolle her.

4 på stribe:



Får man 4 på stribe tildeles man 1 point – Ramasjang karaktererne spiller ikke en rolle her.

Afslutning af spillet

Når du spiller med hemmelige opgaver, spilles der bedst ud af tre. I tilfælde af uafgjort, vinder den spiller, der har afsluttet flest opgavekort.