

# KURKKU

Pelaajien määrä: 3 tai useampi  
Pelaika: Noin 20 minuuttia

## Sisältö:

Muistiinpanovälineet pisteiden laskua varten  
52 vihanneskorttia

## Pelikortit

- 2 = Parsa
- 3 = Keräkaali
- 4 = Purjo
- 5 = Kukkakaali
- 6 = Parsakaali
- 7 = Jäävuorisalaatti
- 8 = Herkkusieni
- 9 = Sipuli
- 10 = Porkkana
- 11 = Paprika
- 12 = Peruna
- 13 = Tomaatti
- A = Kurkku

## Pelin säännöt

### Ennen pelin alkua

Vanhin pelaaja on ensimmäinen jakaja. Jakaja jakaa jokaiselle pelaajalle seitsemän korttia ja asettaa yhden kortin keskelle pöytää kuvapuoli ylöspäin. Vuoro kulkee vasemmalta.

### Pelin kulku

Jakajan vasemmalla puolella oleva pelaaja asettaa keskellä olevan kortin päälle samanarvoisen tai suuremman kortin. Jos pelaajalla ei ole sopivaa korttia, hän asettaa tikkiin pienimmän korttinsa.

Kakkonen on pienin kortti ja ässä suurin. Jos asetet tikkiin ässän, seuraavan pelaajan tulee asettaa tikkiin pienin korttinsa – vaikka hänellä olisi kädessään ässä.

Kierros jatkuu, kunnes kaikki pelaajat ovat asettaneet tikkiin yhden kortin. Se pelaaja, joka on asettanut tikkiin korkeimman kortin, voittaa koko tikin ja asettaa pöydälle uuden kortin. Pelin aikana tikin voittaja saa aina aloittaa uuden tikin – mutta viimeisellä kierroksella ei kannata voittaa tikkiä.

Peli jatkuu, kunnes kaikilla pelaajilla on kädessään yksi kortti. Kaikki pelaajat näyttävät korttinsa ja se pelaaja, jolla on kädessään suurin kortti, voittaa viimeisen tikin. Viimeisen tikin voittanut pelaaja saa pisteitä viimeisen korttinsa mukaan. Ässästä saa 14 pistettä, tomaatista 13, perunasta 12 jne. Kaikki muut pelaajat saavat 0 pistettä.

Pisteet merkitään, kortit sekoitetaan ja pelaajat aloittavat uuden kierroksen uudella jakajalla. Kun pelaaja on saanut kerättyä 21 pistettä, hänestä tulee "kurkku" ja hän joutuu pois pelistä. Voittaja on se pelaaja, joka joutuu jättämään pelin viimeisenä.

Hauskoja pelihetkiä!

# AGURK

Antal deltagere: 3 eller flere  
Spilletid: ca. 20 minutter

## Indhold:

Notesblok til point  
52 kort med grøntsager

## Spillekort

- 2 = Asparges
- 3 = Spidskål
- 4 = Porrer
- 5 = Blomkål
- 6 = Broccoli
- 7 = Iceberg
- 8 = Champignon
- 9 = Løg
- 10 = Gulerod
- 11 = Peberfrugt
- 12 = Kartoffel
- 13 = Tomat
- A = Agurk

## Spilleregler

### Før spillet starter

Ældste deltager starter som dealer. Dealeren giver syv kort til hver deltager, og lægger en kort på midten af bordet med billedsiden op. Turen går mod venstre.

### Sådan spiller I

Deltageren til venstre for dealeren lægger et kort med samme værdi eller højere på billedkortet i midten. Kan deltageren ikke matche kortet på bordet, skal deltageren smide sit laveste kort.

2'ere er lavest og A er højest. Lægger du et A, så betyder det, at den næste deltager skal lægge sit laveste kort – uanset om deltageren også selv har et A på hånden.

Runden fortsætter til alle deltagere har lagt et kort. Den deltager, der har lagt det højeste kort, vinder stikket og lægger et nyt kort, som de andre deltagere skal stikke. I løbet af spillet vinder du retten til at spille et nyt kort ved at vinde stikket – men i den sidste runde gælder det om ikke at vinde stikket.

Spillet fortsætter indtil alle deltagere har ét kort tilbage på hånden. Alle deltagere viser deres kort, og den deltager, der har det højeste kort, vinder stikket. Deltageren får point efter værdien på det sidste kort. Es giver 14 point, tomat giver 13, kartoffel giver 12 osv. De øvrige deltagere får 0 point.

Alle point noteres, kortene blandes og deltagerne starter en ny runde med en ny dealer. Når du har fået 21 point, bliver du "agurk" og går ud af spillet. Vinderen er den deltager, der sidst må forlade spillet.

God fornøjelse!

# AGURK

Antall deltagere: 3 eller flere  
Spilletid: ca. 20 minutter

## Innhold:

Notatblokk til poeng  
52 kort med grønnsaker

## Spillekort

2 = Asparges  
3 = Spisskål  
4 = Purreløk  
5 = Blomkål  
6 = Brokkoli  
7 = Isbergsalat  
8 = Sjampinjong  
9 = Løk  
10 = Gulrot  
11 = Paprika  
12 = Potet  
13 = Tomat  
A = Agurk

## Spilleregler

### Før spillet begynner

Den eldste deltageren starter som kortgiver. Kortgiveren gir sju kort til hver deltager og legger ett kort på midten av bordet med bildesiden opp. Turen går mot venstre.

### Slik spiller dere

Deltageren til venstre for kortgiveren legger et kort med samme verdi eller høyere på bildekortet i midten. Dersom deltageren ikke kan matche kortet på bordet, må han/hun legge på sitt laveste kort.

Toere er lavest, og A er høyest. Hvis man legger på en A, så betyr det at neste deltager må legge på sitt laveste kort – uansett om deltageren også selv har en A på hånden.

Runden fortsetter til alle deltagerne har lagt på et kort. Den deltageren som har lagt på det høyeste kortet, vinner sticket og legger på et nytt kort som de andre deltagerne skal stikke. I løpet av spillet vinner man retten til å spille et nytt kort ved å vinne sticket – men i den siste runden er det om å gjøre ikke å vinne sticket.

Spillet fortsetter til alle deltagerne har ett kort igjen på hånden. Alle deltagerne viser sitt kort, og den deltageren som har det høyeste kortet, vinner sticket. Deltageren får poeng etter verdien på det siste kortet. Ess gir 14 poeng, tomat gir 13, potet gir 12 osv. De andre deltagerne får 0 poeng.

Alle poeng noteres, kortene stokkes, og deltagerne begynner på en ny runde med en ny kortgiver. Når man har fått 21 poeng, blir man «agurk» og går ut av spillet. Vinneren er den deltageren som sist må forlate spillet.

God fornøyelse!

# GURKA

Antal deltagare: 3 eller flera  
Speltid: ca. 20 minuter

## Innehåll:

Poängblock  
52 kort med grönsaker på

## Spelkort

2 = Sparris  
3 = Kål  
4 = Purjolök  
5 = Blomkål  
6 = Broccoli  
7 = Isbergssallad  
8 = Champinjon  
9 = Lök  
10 = Morot  
11 = Peppar  
12 = Potatis  
13 = Tomat  
A = Gurka

## Spelregler

### Innan spelet startar

Den äldstadeltagaren startar som givare. Givaren ger sju kort till varje deltagare, och lägger ett kort på mitten av bordet med bildsidan upp. Turen går vidare till den person som sitter till vänster om givaren.

### Så spelar du

Deltagaren som sitter till vänster om givaren lägger ett kort med samma värde eller högre på bildkortet i mitten. Om denne inte kan matcha kortet på bordet ska han eller hon kasta sitt lägsta kort.

2:or är lägst och A är högst. Om du lägger ett A betyder det att nästa deltagare måste lägga sitt lägsta kort - oavsett om denne själv också har ett A på handen.

Rundan fortsätter tills alla deltagare har lagt ett kort. Den deltagare som har lagt det högsta kortet, vinner sticket och lägger ett nytt kort som de andra deltagarna ska sticka. Under spelets gång vinner du rätten att spela ett nytt kort genom att vinna sticket - men under den sista runden handlar det inte att vinna sticket.

Spelet fortsätter tills att alla deltagare har ett kort kvar på handen. Alla deltagare visar sina kort och den deltagare som har det högsta kortet vinner sticket. Deltagaren får poäng efter värdet på det sista kortet. Ess ger 14 poäng, tomat ger 13, potatis ger 12 osv. De övriga deltagarna får 0 poäng.

Alla poäng noteras, korten blandas och deltagarna startar en ny runda med en ny givare. När du har fått 21 poäng, blir du «gurka» och går ut ur spelet. Vinnaren är den deltagare som sist lämnar spelet.

Ha så kul!