

Sisältö

Pelilauta
Noppa, jossa on kuusi kuvaa
4 x 8 yksisarvisnappulaa
4 x 10 yksisarviskorttia
10 kohtalokorttia

Pelin säännöt

Yksisarvisesi tehtävä on palata linnaan. Heitä noppaa selvittääksesi, minkä tien yksisarvisesi valitsee palataksesi linnan turvaan. Jos siirät yksisarvisesi alueelle, jossa vastapelaajasi on, sinun täytyy voittaa kamppailu voidaksesi jatkaa eteenpäin. Häviäjän täytyy palata sateenkaarelle, ja voittaja pääsee turvaan linnaan. Osallistuja, joka onnistuu saamaan kaikki yksisarvisensa linnaan, voittaa.

Ennen pelin alkua

Jokainen osallistuja valitsee yksisarvisen ja ottaa vastaavat kortit. Pelinappulat asetetaan sateenkaarelle. Yksisarvisien määrä määräytyy osallistujien lukumäärän mukaan.

- 2 osallistujaa: 8 yksisarvisista kullekin, yhteensä 16 pelinappulaa
- 3 osallistujaa: 7 yksisarvisista kullekin, yhteensä 21 pelinappulaa
- 4 osallistujaa: 6 yksisarvisista kullekin, yhteensä 24 pelinappulaa

Kymmenen yksisarviskorttia sekoitetaan ja sijoitetaan pelilaudalle taustapuoli ylöspäin. Kymmenen kohtalokorttia sekoitetaan ja sijoitetaan pelilaudalle taustapuoli ylöspäin.

Pelin kulku

Nuorin pelaaja aloittaa aina. Pelikierron alkaa nopanheitolla. Pelaaja siirtää yhden yksisarvisen nopan osoittamaan paikkaan. Jos vastapelaaja on jo samassa paikassa, on taisteltava paikasta. Katso alemmaa.



Siirrä yksi yksisarvisistasi esiintymislavalle



Siirrä yksi yksisarvisistasi meikkipöydän luo



Siirrä yksi yksisarvisistasi valokuvaukseen



Siirrä yksi yksisarvisistasi teekutsuille



Siirrä yksi yksisarvisistasi linnaan. Yksisarvisesi on saapunut maaliin ja voi nyt poistua pelilaudalta.



Nosta kohtalokorttija siirrä yksi yksisarvisistasi korttiin merkittyyn paikkaan.

Kun noppaa heitetään ja se näyttää esimerkiksi "meikkipöytä", voi tapahtua jotakin seuraavista:

1. Vastapelaajasi on jo ruudussa. Jos näin on, sinun on taisteltava paikasta riippumatta siitä, onko vastapelaajalla paikassa yksi vai useampia yksisarvisia. Kumpikin pelaaja nostaa pakan ylimmäisen yksisarviskortin. Pelaaja, jolla on arvokkain kortti, voittaa ja voi siirtää yhden yksisarvisistaan linnaan turvaan. Häviöjä siirtää kaikki yksisarvisensa ruudusta takaisin sateenkaarelle.
2. Paikka on tyhjä. Mikä tuuri! Paikka on sinun ja voit sijoittaa yhden yksisarvisistasi sinne.

Kohtalokortit



Siirrä yksi yksisarvisistasi esiintymislavalle



Siirrä yksi yksisarvisistasi meikkipöydän luo



Siirrä yksi yksisarvisistasi valokuvaukseen



Siirrä yksi yksisarvisistasi teekutsuille



Siirrä yksi yksisarvisistasi linnaan



Siirrä yksi yksisarvisistasi sateenkaarelle

Peli on ohi, kun kaikki yksisarviset pääsevät linnaan turvaan. Voittaja on se pelaaja, joka saa ensimmäisenä kaikki yksisarvisensa turvaan

Peli-iloa!

UNICORN

Osanottajien määrä: 2-4
Peli-aika: 10-30 min

Indhold

Spilleplade
Terning med 6 illustrationer
4 x 8 Unicornbrikker
4 x 10 Unicorn spillekort
10 skæbnekort

Spilleregler

Din unicorn skal tilbage til slottet. Slå med terningen for at afgøre hvilken vej din unicorn skal tage tilbage til slottet, hvor den er i sikkerhed. Flytter du din unicorn hen på et felt, hvor din modstander står i forvejen, må I dyste om retten til at komme videre: Taberen skal retur til regnbuen, og vinderen må gå i sikkerhed på slottet. Den deltager, der først får alle sine unicorns hjem på slottet, vinder spillet.

Før spillet starter

Hver deltager vælger sin unicorn og tager de tilhørende spillekort. Spillebrikkerne sættes på regnbuen. Antallet af unicorns afgøres af antallet af deltagere.

- 2 deltagere: 8 unicorn spillebrikker til hver, 16 i alt
- 3 deltagere: 7 unicorn spillebrikker til hver, 21 i alt
- 4 deltagere: 6 unicorn spillebrikker til hver, 24 i alt

De 10 unicorn-kort blandes og lægges med bagsiden op på spillepladens markering. Det samme gælder de 10 skæbnekort, der blandes og lægges med bagsiden op på pladens markering.

Sådan spiller du

Yngste deltager starter spillet. Efter tur kastes terningen og deltageren flytter en unicorn til det sted terningen angiver. Står din modstander allerede på pladsen må I kæmpe om pladsen. Se nedenfor.



Flyt en af dine unicorns hen til scenen



Flyt en af dine unicorns hen til make-up bordet



Flyt en af dine unicorns hen til foto-session



Flyt en af dine unicorns hen til te-selskabet



Flyt en af dine unicorns hen til slottet. Din unicorn er nu i nået i mål og udgår af spillet.



Træk et skæbnekort, og flyt en unicorn hen til det sted der er angivet på kortet.

Når terningen er kastet og eksempelvis viser "Make-up bord", kan en af følgende ting ske:

1. Din modstander står der i forvejen: Er dette tilfældet, må I kæmpe om pladsen, uanset om din modstander har en eller flere unicorns på pladsen. Træk det øverste kort fra hver jeres bunke med unicorn-kort. Deltageren der har det højeste kort vinder og kan rykke 1 unicorn i sikkerhed på slottet. Taberen rykker alle sine unicorns fra pladsen tilbage til regnbuen.
2. Pladsen er tom: Du er heldig! Pladsen er din og du kan flytte din unicorn.

Skæbnekort



Flyt en unicorn til musik-scenen



Flyt en unicorn til make-up bordet



Flyt en unicorn til foto-session



Flyt en unicorn til te-selskab



Flyt en unicorn til slottet



Flyt en unicorn til regnbuen

Spillet er slut, når alle unicorns er i sikkerhed på slottet. Vinderen er den deltager, som først fik alle sine unicorns i sikkerhed.

God fornøjelse!

Innhold

Spillebrettet
Terning med 6 illustrasjoner
4 x 8 Enhjørning-brikker
4 x 10 Enhjørning-spillekort
10 Skjebnekort

Spilleregler

Enhjørningene din skal tilbake til slottet. Slå terningen for å finne ut hvilken vei enhjørningen bør gå tilbake til slottet, der den er i sikkerhet. Dersom du flytter enhjørningen til et felt der det allerede står en motstander, så må du kjempe for retten til å komme videre: taperen må gå tilbake til regnbuen og vinneren kan gå i sikkerhet på slottet. Deltakeren som først får alle sine enhjørninger sine hjem på slottet vinner spillet.

Før spillet starter

Hver deltager velger en enhjørning og tar de tilhørende spillekortene. Spillebrikkene plasseres på regnbuen. Antall enhjørninger blir bestemt av antall deltagere.

- 2 deltagere: 8 enhjørning-spillebrikker til hver, 16 totalt
- 3 deltagere: 7 enhjørning-spillebrikker hver, 21 totalt
- 4 deltagere: 6 enhjørning-spillebrikker til hver, 24 totalt

10 enhjørningkort blandes og legges med baksiden opp på spillebrettets markering. Det samme gjelder for de 10 skjebnekortene som blandes og plasseres med baksiden opp på spillebrettets markering.

Slik spiller du

Den yngste deltakeren starter spillet. Terningen kastes etter tur og deltakeren flytter enhjørningen til stedet terningen viser. Hvis motstanderen allerede er på plassen, så må du kjempe for plassen. Se nedenfor.



Flytt en av enhjørningene dine til scenen.



Flytt en av enhjørningene dine til make-up bordet.



Flytt en av enhjørningene dine til foto-session.



Flytt en av enhjørningene dine til te-selskap.



Flytt en av enhjørningene dine til slottet. Enhjørningen din er nå i mål og går ut av spillet.



Trekk et skjebnekort og flytt enhjørningen til det stedet som er angitt på kortet.

Når terningen er kastet og for eksempel viser "Make-up bord", så kan en av følgende ting skje:

1. Motstanderen din står allerede der: Dersom dette er tilfelle så må du kjempe for plassen, uavhengig av om motstanderen har en eller flere enhjørninger på plassen. Trekk det øverste kortet fra hver deres bunke med enhjørningkort. Deltakeren med det høyeste kortet vinner og kan flytte 1 enhjørning i sikkerhet på slottet. Taperen sine enhjørninger må dra fra plassen og tilbake til regnbuen.
2. Plassen er tom: Du er heldig! Plassen er din, og du kan flytte enhjørningen din.

Skjebnekort



Flytt en enhjørning til musikk-scenen



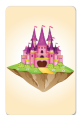
Flytt en enhjørning til make-up bordet



Flytt en enhjørning til foto-session



Flytt en enhjørning til te-selskap



Flytt en enhjørning til slottet



Flytt en enhjørning til regnbuen

Spillet er over når alle enhjørningene er i sikkerhet på slottet. Vinneren er den deltakeren som først får alle enhjørningene sine i sikkerhet.

Kos deg med spillet!

UNICORN

Antall deltagere: 2-4
Spilletid: 10-30 min

Innehåll

Spelbräda
Tärning med 6 illustrationer
4 x 8 Enhörningspjäser
4 x 10 spelkort med enhörningar
10 ödeskort

Spelregler

Din enhörning ska ta sig tillbaka till slottet. Slå tärningen för att avgöra vilken väg din enhörning kommer att ta för att tillbaka till slottets säkerhet. Om du flyttar dina enhörningar till ett område där din motståndare redan finns så måste du vinna rätten att gå vidare; förloraren måste återvända till regnbågen och vinnaren går till säkerheten i slottet. Deltagaren som först lyckas få alla sina enhörningar till slottet vinner.

Innan spelet börjar

Varje deltagare väljer en enhörning och tar de matchande spelkortet. Spelpjäserna placeras på regnbågen. Antalet enhörningar bestäms av antalet deltagare.

- 2 deltagare: 8 enhörningspjäser vardera, totalt 16 bitar
- 3 deltagare: 7 enhörningspjäser vardera, totalt 21 bitar
- 4 deltagare: 6 enhörningspjäser vardera, totalt 24 bitar

De 10 enhörningskortet blandas och placeras med baksidan uppåt på spelbrädan. Detsamma gäller de 10 ödes korten som ska blandas och placeras med baksidan uppåt på spelbrädan.

Så går spelet till

Den yngste spelare börjar alltid. En spelomgång börjar med att man kastar tärningen och deltagaren flyttar en enhörning till den plats som tärningen anger. Om din motståndare redan är på den platsen måste du kämpa för att stå där. Se nedan.



Flytta en av din enhörning till scenen



Flytta en av din enhörning till sminkbordet



Flytta en av din enhörning till foto-grafingen



Flytta en av din enhörning till te-budningen



Flytta en av din enhörning till slottet. Din enhörning har nått sitt mål og kan nu tas bort från spelbrädan.



Dra ett ödeskort og flytta en enhörning till den plats som anges på kortet.

När tärningen kastas och visar till exempel "sminkbordet" kan en av följande saker hända:

1. Din motståndare är redan där: Om så är fallet måste du kämpa om platsen, oavsett om din motståndare har en eller flera enhörningar på stället. Dra det översta kortet från var och en av din hög med enhörningskort. Deltagaren som har det högsta kortet vinner og kan flytta 1 enhörning till säkerheten i slottet. Förloraren flyttar alla sina enhörningar som finns på rutan tillbaka till regnbågen.
2. Platsen är tom: Du har tur! Platsen är din og du kan placera din enhörning där.

Ödeskor



Flytta en enhörning till musikk-scenen



Flytta en enhörning till sminkbordet



Flytta en enhörning till foto-grafingen



Flytta en enhörning till te-budningen



Flytta en enhörning till slottet



Flytta en enhörning till regnbågen

Spelet är över när alla enhörningarna har nått säkerheten i slottet. Vinnaren är den deltagare som först får alla sina enhörningar i säkerhet.

Mycket nöje!

UNICORN

Antal deltagare: 2-4
Speltid: 10-30 min