

STORMESTER UDVIDELSESPAKKE REGLER

Grib din kopi af STORMESTER BRÆTSPILLET og sæt det op som normalt.

Tilføj de Hemmelige, Køkken, Stue, Laboratorium, Have og Endelige Opgavekort fra Udvidelsespakken til de tilsvarende opgavebunker for at krydre tingene med 40 nye tåbelige opgaver. Hold dine Præmieopgavekort adskilt - der er mere om disse nedenfor.

Hvis du er løbet tør for papirlapper til dine scorebrikker, giver Udvidelsespakken dig yderligere 50, så du kan blive ved med at skabe flere mini-mesterværker.

Nu har du din helt egen Lille Lasse Rimmer til at hjælpe med spillet. Nogle af Udvidelsespakkens opgaver vil kræve din lille Lasses deltagelse så husk at behandle ham venligt.

Og der er mere! **Forudgående planlægning er påkrævet for denne del.**

Hvis du planlægger frem i tid og gerne vil kickstarte din Stormester-fest med en Præmieopgaverunde, kan du nu vælge en kategori fra de inkluderede Præmieopgavekort. Sørg bare for, at alle spillere bringer deres præmiegenstand med til spillet. Spilleren, der bringer den bedste præmie (baseret på flest stemmer fra alle spillere), vinder 3 bonuspoint. Og den samlede vinder af spillet får lov til at tage alle præmierne med hjem ... uanset om de vil have dem eller ej.

Og nu er du klar til at spille efter de normale Stormester spilleregler.

Træf gode valg, og husk, STORMESTERENS ORD ER ENDELIGT, og I er alle stadig kun her for AT TJENE STORMESTEREN.

STORMESTER