

## Sisältö

Pelilauta  
Noppa, jossa on kuusi kuvaa  
4 x 8 pelinappulaa  
4 x 10 dinosauruskorttia  
10 kohtalokorttia

## Pelin säännöt

Tulivuori on purkautunut, ja sinun täytyy pelastaa dinosauruksesi polttavalta laavalta. Ne taistelut, jotka voitat nopan avulla, määräävät, minne dinosauruksesi pakenee, kunnes se pääsee turvaan. Jos siirät dinosauruksesi alueelle, jossa vastapelaajasi jo on, sinun on taisteltava päästäksesi eteenpäin. Häviäjän on palattava tulivuorelle, ja voittaja pääsee merelle turvaan. Osallistuja, joka ensimmäisenä saa kaikki dinosauruksensa turvaan, voittaa pelin.

## Ennen pelin alkua

Jokainen osallistuja valitsee dinosauruksen ja ottaa vastaavat kortit. Pelinappulat sijoitetaan tulivuorelle. Dinosaurusten määrä määräytyy osallistujien lukumäärän mukaan.

- 2 osallistujaa: 8 dinosaurusta kullekin, yhteensä 16 pelinappulaa
- 3 osallistujaa: 7 dinosaurusta kullekin, yhteensä 21 pelinappulaa
- 4 osallistujaa: 6 dinosaurusta kullekin, yhteensä 24 pelinappulaa

Kymmenen dinosauruskorttia sekoitetaan ja sijoitetaan pelilaudalle taustapuoli ylöspäin. Kymmenen kohtalokorttia sekoitetaan ja sijoitetaan pelilaudalle taustapuoli ylöspäin.

## Pelin kulku

Nuorin pelaaja aloittaa aina. Pelikierron alkaa siten, että pelaaja heittää noppaa ja siirtää yhden dinosauruksen nopan ilmaisemaan paikkaan. Jos vastapelaaja on jo samassa paikassa, on taisteltava paikasta. Katso alemmaa.



Siirrä yksi dinosauruksistasi vuorelle



Siirrä yksi dinosauruksistasi metsään



Siirrä yksi dinosauruksistasi suolle



Siirrä yksi dinosauruksistasi viidakoon



Siirrä yksi dinosauruksistasi merelle. Sinun dinosauruksesi on nyt turvassa laavaa syöksevältä tulivuorelta ja voi poistua pelilaudalta.



Vedä kohtalokortti ja siirrä yksi dinosauruksistasi korttiin merkittyyn paikkaan.

Kun noppa näyttää esimerkiksi paikkaa "suo", jotakin seuraavista voi tapahtua:

1. Vastapelaajasi on jo samassa paikassa. Jos näin on, sinun on taisteltava paikasta riippumatta siitä, onko vastapelaajalla paikassa yksi vai useampia dinosauruksia. Kumpikin pelaaja nostaa pakan ylimmäisen dinosauruskortin. Pelaaja, jolla on arvokkain kortti, voittaa ja saa siirtää yhden dinosauruksen turvaan merelle. Häviäjä siirtää kaikki ruudussa olleet dinosauruksensa takaisin tulivuorelle.
2. Paikka on tyhjä. Mikä tuuri! Paikka on sinun ja voit sijoittaa yhden dinosauruksistasi sinne.

## Kohtalokortit



Siirrä yksi dinosauruksistasi vuorelle



Siirrä yksi dinosauruksistasi metsään



Siirrä yksi dinosauruksistasi suolle



Siirrä yksi dinosauruksistasi viidakoon



Siirrä yksi dinosauruksistasi merelle



Siirrä yksi dinosauruksistasi tulivuorelle

Peli on ohi, kun kaikki dinosaurukset pääsevät turvaan merelle. Voittaja on se pelaaja, joka saa ensimmäisenä kaikki dinosauruksensa turvaan.

Peli-iloa!

# DINOSAUR

Osanottajien määrä: 2-4  
Peli-aika: 10-30 min

# DINOSAUR

Antal deltagere: 2-4  
Spilletid: 10-30 minutter

## Indhold

Spilleplade  
Terning med 6 illustrationer  
4 x 8 dinosaurbrikker  
4 x 10 dinosaur spillekort  
10 skæbnekort

## Spilleregler

Vulkanen er i udbrud og du må redde dine dinosaurer fra den brændende lava. Det er de slag, du slår med terningen, der afgør hvor din dinosaur skal flygte hen inden den er i sikkerhed. Flytter du din dinosaur hen på et felt, hvor din modstander står i forvejen, må I kæmpe om retten til at komme videre; taberen skal tilbage til vulkanen og vinderen må gå i sikkerhed i havet. Den første deltager, der får alle sine dinosaurer i sikkerhed i havet, vinder spillet.

## Før spillet starter

Hver deltager vælger en dinosaur og tager de tilhørende spillekort. Spillebrikkerne sættes på vulkanen. Antallet af dinosaurer afgøres af antallet af deltagere.

- 2 deltagere: 8 dinosaur spillebrikker til hver, 16 i alt
- 3 deltagere: 7 dinosaur spillebrikker til hver, 21 i alt
- 4 deltagere: 6 dinosaur spillebrikker til hver, 24 i alt

De 10 dinosaurkort blandes og lægges med bagsiden op på spillepladen ved markeringen. De 10 skæbnekort blandes og lægges med bagsiden op på markeringen på spillepladen.

## Sådan spiller du

Yngste deltager starter spillet. Efter tur kastes terningen og deltageren flytter en dinosaur til det sted, terningen angiver; står din modstander allerede på pladsen, må I kæmpe om pladsen. Se nedenfor.



Flyt en af dine dinosaurer hen til bjerget.



Flyt en af dine dinosaurer hen til skoven.



Flyt en af dine dinosaurer hen til sumpen.



Flyt en af dine dinosaurer hen til junglen.



Flyt en af dine dinosaurer hen til havet. Din dinosaur er nu i sikkerhed fra den brændende vulkan, og udgår af spillet.



Træk et skæbnekort, og flyt en dinosaur hen til det sted, der er angivet på kortet.

Når terningen er kastet og eksempelvis viser "sumpen", kan en af følgende ting ske:

1. Din modstander står der i forvejen: Er dette tilfældet, må I kæmpe om pladsen, uanset om din modstander har en eller flere dinosaurer på pladsen. Træk det øverste kort fra hver jeres bunke med dinosaurkort. Deltageren, der har det højeste kort vinder og kan rykke 1 dinosaur i sikkerhed i havet. Taberen rykker alle sine dinosaurer fra pladsen tilbage til vulkanen.
2. Pladsen er tom: Du er heldig! Pladsen er din og du kan flytte din dinosaur.

## Skæbnekort



Flyt en dinosaurer til bjerget



Flyt en dinosaurer til skoven



Flyt en dinosaurer til sumpen



Flyt en dinosaurer til junglen



Flyt en dinosaurer til havet



Flyt en dinosaurer til vulkanen

Spillet er slut, når alle dinosaurer er i sikkerhed i havet. Vinderen er den deltager, som først fik alle sine dinosaurer i sikkerhed.

God fornøjelse!

## Innhold

Spillebrettet  
Terning med 6 illustrasjoner  
4 x 8 Dinosaurbrikker  
4 x 10 Dinosaur-spillekort  
10 Skjebnekort

## Spilleregler

Vulkanen har utbrudd og du må redde dinosaurene dine fra brennende lava. Det du får på terningen avgjør hvor dinosaur skal flykte før den er i sikkerhet. Dersom du flytter dinosauren til et felt der det allerede står en motstander, så må du kjempe for retten til å komme videre; taperen må gå tilbake til vulkanen og vinneren kan gå til sikkerhet i havet. Den første deltager som får alle dinosaurene sine trygt i havet, vinner spillet.

### Før spillet starter

Hver deltager velger en dinosaur og tar de tilhørende spillekortene. Spillebrikkene plasseres på vulkanen. Antall dinosaurer blir bestemt av antall deltagere.

- 2 deltagere: 8 dinosaur-spillebrikker hver, 16 totalt
- 3 deltagere: 7 dinosaur-spillebrikker hver, 21 totalt
- 4 deltagere: 6 dinosaur-spillebrikker hver, 24 totalt

10 dinosaurkort blandes og legges med baksiden opp på spillebrettet ved markeringen. 10 skjebnekort blandes og legges med baksiden opp på spillebrettet ved markeringen.

### Slik spiller du

Den yngste deltakeren starter spillet. Terningen kastes etter tur og deltakeren flytter en dinosaur til stedet terningen viser; dersom motstanderen din allerede står der, så må du kjempe for plassen. Se nedenfor.



Flytt en av dinosaurene dine til fjellet.



Flytt en av dinosaurene dine til skogen.



Flytt en av dinosaurene dine til sumpen.



Flytt en av dinosaurene dine til jungelen.



Flytt en av dine dinosaurer til havet. Dinosauren din er nå i sikkerhet fra den brennende vulkanen og vil være ute av spillet.



Trekk et skjebnekort og flytt dinosauren til det sted som er angitt på kortet.

Når terningen er kastet og for eksempel viser "sumpen", så kan en av følgende ting skje:

1. Motstanderen din står allerede der: Dersom dette er tilfelle så må du kjempe for plassen, uavhengig av om motstanderen har en eller flere dinosaurer på plassen. Trekk det øverste kortet fra hver deres bunke med dinosaurkort. Deltakeren med det høyeste kortet vinner og kan flytte 1 dinosaur til sikkerhet i havet. Taperen sine dinosaurer må dra fra plassen og tilbake til vulkanen.
2. Plassen er tom: Du er heldig! Plassen er din og du kan flytte dinosauren din.

### Skjebnekort



Flytt en dinosaur til fjellet



Flytt en dinosaur til skogen



Flytt en dinosaur til sumpen



Flytt en dinosaur til jungelen



Flytt en dinosaur til havet



Flytt en dinosaur til vulkanen

Spillet er over når alle dinosaurer er i sikkerhet i havet. Vinneren er den deltakeren som først får alle dinosaurene sine i sikkerhet.

Kos deg med spillet!

# DINOSAUR

Antall deltagere: 2-4  
Spilletid: 10-30 min

## Innehåll

Spelbräda  
Tärning med 6 illustrationer  
4 x 8 spelpjäser  
4 x 10 spelkort med dinosaurier  
10 ödeskort

## Spelregler

Vulkanen har ett utbrott och du måste rädda din dinosaurier från den brinnande lavan. Det är de strider du vinner med hjälp av tärningen som avgör vart din dinosaur kommer att fly till tills de når säkerheten. Om du flyttar dina dinosaurier till ett område där din motståndare redan finns så måste du kämpa för rätten att gå vidare; förloraren måste återvända till vulkanen och vinnaren går till säkerheten i havet. Den deltagaren som först får alla sina dinosaurier i säkerhet vinner spelet.

### Innan spelet börjar

Varje deltagare väljer en dinosaur och tar de matchande spelkortet. Spelpjäserna placeras på vulkanen. Antalet dinosaurier bestäms av antalet deltagare.

- 2 deltagare: 8 dinosauriepjäser vardera, totalt 16 bitar
- 3 deltagare: 7 dinosauriepjäser vardera, totalt 21 bitar
- 4 deltagare: 6 dinosauriepjäser vardera, totalt 24 bitar

De 10 dinosauriekortet blandas och placeras med baksidan uppåt på spelbrädan. De 10 ödeskortet blandas och placeras med baksidan uppåt på spelbrädan.

### Så går spelet till

Den yngste spelare börjar alltid. En spelomgång börjar med att man kastar tärningen och deltagaren flyttar en dinosaur till den plats som tärningen anger. Om din motståndare redan är på den platsen måste du kämpa för att stå där. Se nedan.



Flytta en av din dinosaurier till berget



Flytta en av din dinosaurier till skogen



Flytta en av din dinosaurier till sumpmarken



Flytta en av din dinosaurier till djungeln



Flytta en av din dinosaurier till havet. Din dinosaurie är nu säker från den eldsprutande vulkanen och kan nu tas bort från spelbrädan.



Dra ett ödeskort och flytta en dinosaur till den plats som anges på kortet.

När tärningen kastas och visar till exempel "sumpmark" kan en av följande saker hända:

1. Din motståndare är redan där: Om så är fallet måste du kämpa om platsen, oavsett om din motståndare har en eller flera dinosaurier på stället. Dra det översta kortet från var och en av din hög med dinosauriekort. Deltagaren som har det högsta kortet vinner och kan flytta 1 dinosaurie till säkerheten i havet. Förloraren flyttar alla sina dinosaurier som finns på rutan tillbaka till vulkanen.
2. Platsen är tom: Du har tur! Platsen är din och du kan placera din dinosaurie där.

### Ödeskor



Flytta en dinosaur till berget



Flytta en dinosaur till skogen



Flytta en dinosaur till sumpmarken



Flytta en dinosaur till djungeln



Flytta en dinosaur till havet



Flytta en dinosaur till vulkanen

Spelet är över när alla dinosaurier nått säkerheten i havet. Vinnaren är den deltagare som först får alla sina dinosaurier i säkerhet.

Mycket nöje!

# DINOSAUR

Antal deltagare: 2-4  
Speltid: 10-30 min