NIKI TOPGAARD

8+ 2-4 20-30 min

DET HJEMSØGTE HUS

SPILLEREGLER

Made in China

FSC www.fsc.org MIX Paper | Supporting responsible forestry FSC® C111082

NIKI TOPGAARD

8+ 2-4 20-30 min

✓ Ingen PVC i produktet
✓ Ingen PVC i emballagen

© 2025 Games4U – All rights reserved

Games4U

Impulse A/S
Vesteraa 14, 2. sal - DK-9000 Aalborg
Games4u is a trademark of Impulse A/S

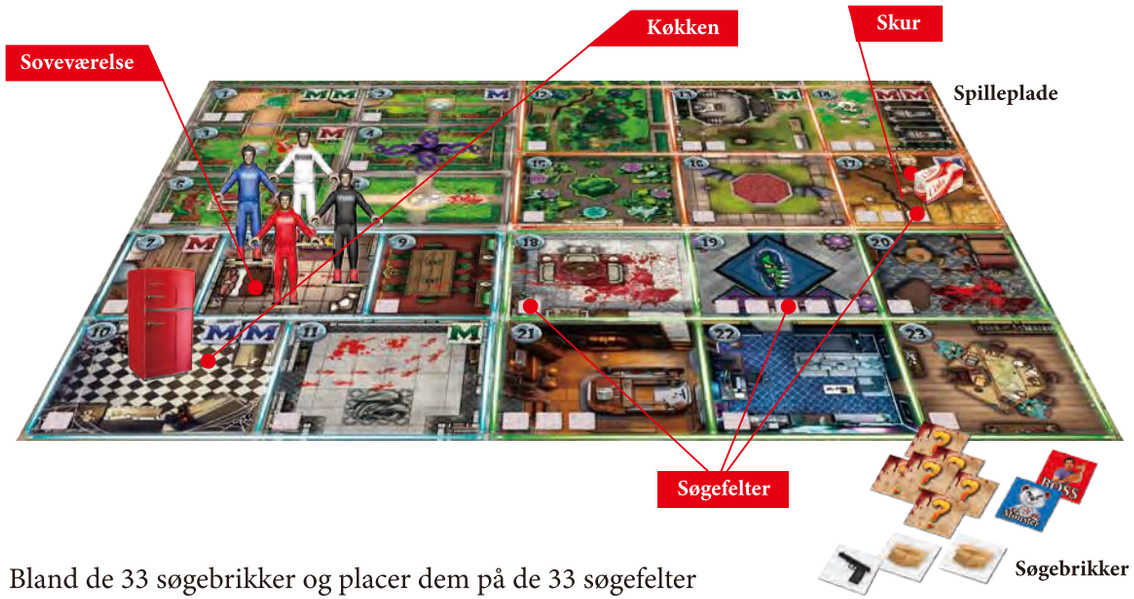
Spillet indeholder:
1 spilleplade
4 Niki Topgaard-figurer
18 grønne monstre
18 blå monstre
18 røde monstre
3 bosser
Et køleskab
En kasse cola
32 hjerte-tokens
12 små colaer i en pose (10 røde, 2 blå)
1 terning
23 stk. 3D våben i plast
7 kort med basisvåben
4 kort med INGEN våben
16 kort med opgraderede våben
33 søgebrikker
4 oversigtskort
24 monsterkort
38 pakkekort

Opsætningen

Placer spillepladen på midten af bordet.
Hver spiller tager en Niki-figur og placerer den i soveværelset.

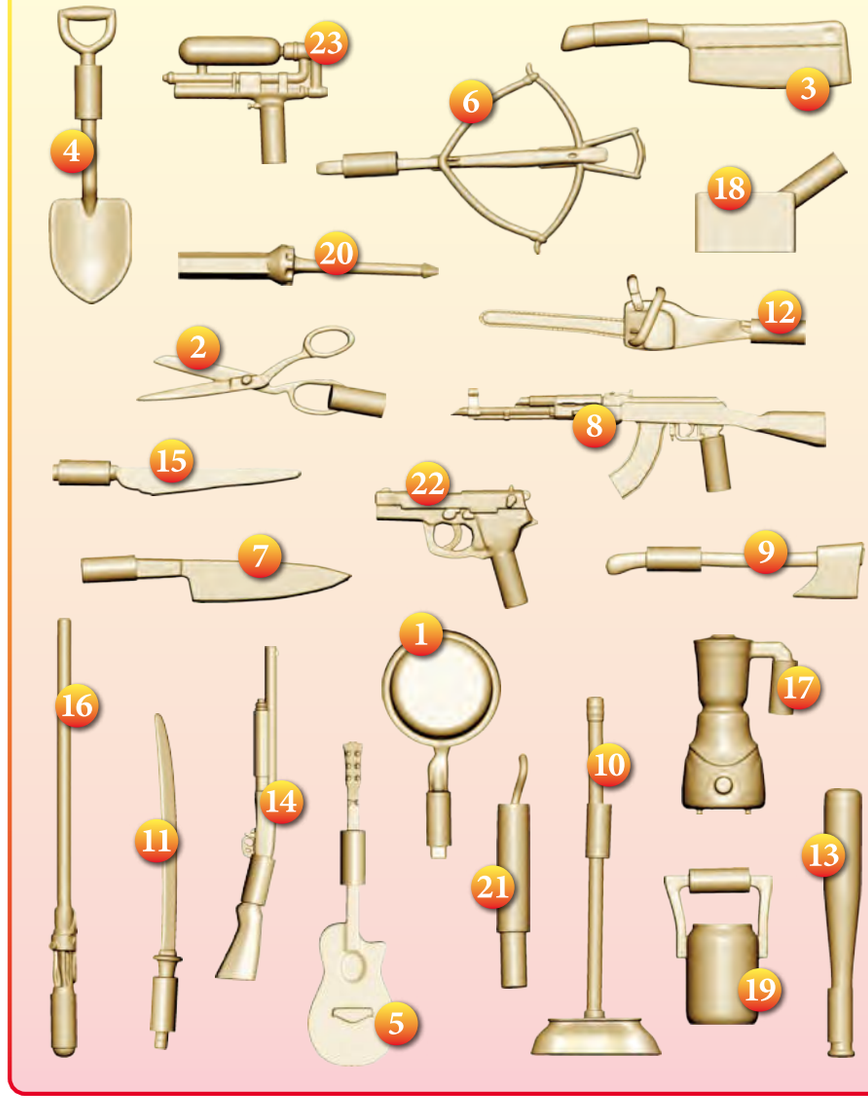
Niki-figurer

Køleskab & cola-kasse



Bland de 33 søgebrikker og placer dem på de 33 søgefelter med bagsiden opad. Du må ikke vide, hvad der ligger hvor.
Placer køleskabet i køkkenet.
Placer cola-kassen i skuret.

Våbenoversigt



Det kræver IKKE en handling at spille et pakkekort, og du kan spille lige så mange du vil, men kun i din egen tur.

Spillet slutter

- Når I har dræbt alle monstre på brættet. Og I vinder!
- Når I har dræbt alle tre bosser. Og I vinder!
- Når en spiller ikke kan trække et monsterkort, fordi I HAR trukket dem alle sammen. Og I taber. Det vil sige, når I trækker det sidste monsterkort, har I kun den spillers tur til at vinde. Ellers har I tabt.

Svært spil

Hvis I synes, det er ALT for let, og I er alt for seje, kan I spille den svære version. I den svære version er der tre ændringer:
Når I trækker monsterkort, kommer der OGSÅ monstre på de røde tal.
I starter uden våben. Tag et INGEN våbenkort hver.
Du mister TO hjerter, hvis du ikke vinder over en boss.

- Hver spiller tager 4 hjerte-tokens.
- Hver spiller trækker et basis-våben. De er markeret med et "Basis" på bagsiden. Hvis du synes det er sjovere, må du gerne vælge et i stedet for at trække det.

Placer 12 monstre på brættet, som vist nedenfor. Du skal placere 4 grønne monstre på de 4 grønne M'er, 4 blå monstre på de 4 blå M'er og 4 røde monstre på de 4 røde M'er.

Bland monsterkort, våbenkort og pakkekort hver for sig og læg dem i nærheden af brættet.

Formålet med spillet

Casper har væddet med Niki: 24 timer i det hjemsøgte hus. Det burde være let nok … men det vrimler med monstre!

Da natten falder på, vågner Niki. Der er lyde i mørket. Skyggerne bevæger sig. Dørene knirker. Og … kort efter kommer de. Monstrene. Og der er mange af dem.
I spiller sammen mod spillet og styrer hver jeres Niki-figur. Sammen skal I vinde over monstrene og vinde væddemålet.

I har to måder at vinde på:
- Udryd alle monstre i huset!
- Find og dræb de 3 frygtindgydende bosser!

Men pas på! I har kun 24 timer. Hvis I løber tør for monster-kort, stikker Niki af – og så har Casper vundet væddemålet!

I taber altså, hvis en spiller ikke kan vende et monsterkort i starten af sin tur.

Spillets gang

Den spiller, der sidst har set en Niki Topgaard video, starter.
Det første, en spiller gør, er at vende et monster-kort.
Det er enten grønt, rødt eller blåt.
Hvis du vender et grønt kort, placerer du et grønt monster på alle de rum, der står på kortet.
Hvis du vender et blåt kort, placerer du et blåt monster på alle de rum, der står på kortet.
Hvis du vender et rødt kort, placerer du et rødt monster på alle de rum, der står på kortet.
Det er ikke så vigtigt, at det er lige det monster, der er vist på kortet. Bare det har den rigtige farve.

Blåt monster

Placer et blåt monster i rum 9, 10 og 11

Rødt monster

Placer et rødt monster i rum 13 og 14

Grønt monster

Placer et grønt monster i rum 5. Du skal IKKE placere et monster i rum 6

Af og til vil du trække et kort med et RØDT nummer. Det skal du bare ignorere. De RØDE numre er til det svære niveau. Når du bliver rigtig god til spillet! Eller hvis du bare synes det er for let, kan du spille med de røde numre også. Så bliver spillet lige lidt sværere.

Din tur!

Når du har trukket og placeret monstrene, er det din tur! I din tur har du fire handlinger. Du kan altså gøre noget fire gange. Du kan:
- Bevæge dig
- Undersøge et rum
- Samle et våben op
- Drikke cola (kun en gang)
- Angribe et monster

Du må gøre fire ting, hver gang du har din tur. Og ja, det må gerne være det samme. Du må gerne bevæge dig fire gange, hvis du gerne vil langt væk. Du må også gerne nakke og dræbe fire monstre. Eller slå fire gange på samme monster, hvis du ikke kan finde ud af at ramme det, fordi du har et virkelig dårligt våben! Hvis du gør flere forskellige ting, bestemmer du selv i hvilken rækkefølge, du gør dem.

Har du et basis-våben, som et koben, skal du slå 6 for at dræbe en boss. Har du en økse, der er noget bedre, skal du slå 5 eller 6. Hvis du ikke dræber bossen, mister du et hjerte. Hvis du spiller på den svære sværhedsgrad, mister du 2 hjerter. Det er altså en god idé at have et godt våben. Eller en masse hjerter. Du kan have op til 8 hjerter, og du kan slå på bossen fire gange i din tur, hvis du bruger alle dine handlinger på det. Så har du hjerter nok, kan du bare hakke løs på den. Så skal den nok dø på et tidspunkt.

Hvorfor dræbe en boss?

Når nu de der bosser er så svære at dræbe, hvorfor så gøre det? Det er der to rigtig gode grunde til. For det første vinder I spillet, når alle tre bosser er døde. For det andet bliver der ved med at komme nye monstre. Men hvis du har dræbt bossen, kommer der ikke flere i den farve! Har du dræbt den blå boss og trækker et blåt kort, så kommer der ikke noget blåt monster. Så når du vender et blåt monsterkort, sker det ikke noget, hvilket er ret rart. Og gør det NOGET lettere at dræbe alle monstrene.

Hjerter

Du starter spillet med 4 hjerter. Og du kan ikke have mere end 8. Hvis du får flere end 8 hjerter, forsvinder alt over 8. Har du 6 hjerter og får 3, nøjes du med at få 2 og ender på 8.

Hvis du mister alle dine hjerter, dør du!
Tag det roligt, når Niki dør i sine videoer, vågner han bare igen i sin seng. Det gør han også i spillet.
Mister du alle dine hjerter, slutter din tur. Næste gang det er din tur, starter du i soveværelset med fire hjerter og UDEN et våben. (Tag et "Ingen våben" kort.) Det våben, du havde, skal du lægge i det rum, du døde i. Når du ikke har et våben, skal du slå 6 for at dræbe et monster. Og du kan ikke dræbe en boss uden et våben. Det er ikke ret sjovt ikke at have et våben, så du må hellere finde et nyt eller hente det gamle.

Pakker

Når du finder en pakke på en søgebrik, skal du trække et pakkekort. Kortet giver dig noget Niki har købt på nettet, der kan hjælpe dig. Alle kortene er forskellige, men der er alligevel kun fire slags.
- Hjerter: Giver dig flere hjerter. Antallet varierer.
- Cola: Giver dig lov til at trække colaer uden at stå ved køleskabet eller cola-kassen. Og bruger du et kort, må du drikke cola mere end en gang i runden.
- Bonus på angreb. Du lægger tallet til dit terningeslag. Dette bruges EFTER, du har slået.
- Ekstra bevægelse. Du må flytte din Niki-figur det antal felter, der står. Du må gerne rykke færre felter.

Du kan godt bevæge dig ind i et andet rum. Så flygter du. Men monstret angriber dig, og du mister et hjerte.
Du kan også samle et våben op. Det er okay, hvis du ikke har et. Eller det er et godt våben. Men hvis du gør det, angriber monstret dig og du mister et hjerte.
Det bedste er at angribe monstret.
At angribe et monster er ret let. Kig på monstrets farve og dit våben. Slå med terningen. Slår du det, du skal bruge, dør monstret. Slår du ikke det, du skal bruge, angriber monstret dig, og du mister et hjerte.

Har du en skruetrækker og angriber et blåt monster, skal du slå 3-6 for at vinde over det blå monster. Slår du 1-2, taber du og mister et hjerte. Skruetrækkeren er ret god til at tæve blå monstre.
Har du en skruetrækker og angriber et grønt monster, skal du slå 4-6 for at vinde over det. Slår du 1-3 taber du og mister et hjerte.
Har du en skruetrækker og angriber et rødt monster, skal du slå 5-6 for at vinde over det røde monster. Slår du 1-4 taber du og mister et hjerte. Hvis du skal dræbe en masse røde monstre, skal du nok finde et andet våben end en skruetrækker. Det er ikke så godt til røde monstre.

Hvis du taber og mister et hjerte, kan du bruge en handling på at angribe igen. Men pas på. Hvis du mister alle dine hjerter, må du starte forfra. Se afsnittet **Hjerter**. Hvis du hellere vil stikke af, så husk at du mister et hjerte, hvis du stikker af fra et monster. Så du skal helst gøre det, mens du har to hjerter tilbage. Eller mere.

Boss kamp

Hvis du vil slås mod en boss, fungerer det præcis på samme måde, som hvis du slås mod et almindeligt monster. Du skal selvfølgelig lige have fundet en boss først. Og så skal du bruge det, der står i det hvide felt! Uanset hvilken farve bossen har. Bosser er noget sværere at slå ihjel end de almindelige monstre, så det er en god ide at finde et godt våben, inden du gør det.

Det eneste, du kun må gøre en gang i din tur, er at drikke cola. Selv Niki kan ikke bælle cola mere end EN gang i turen.

Bevæge dig

At bevæge dig er nok den letteste handling. Du flytter bare et felt. Og ja du må gerne bruge alle dine fire ture på at bevæge dig. Så flytter du bare fire felter. Du kan dog ikke bare flytte væk fra et monster. Hvis der står et eller flere monstre på feltet, og du bare flygter, mister du et hjerte, fordi du bliver angrebet. Heldigvis er der kun ET monster, der kan angribe dig.
Så hvis du går væk fra et felt med to eller flere monstre, mister du stadig kun et hjerte.

Man starter i soveværelset, og hvis en spiller vælger at bevæge sig, er der seks veje at gå — som vist med de grønne pile på billedet ovenfor.

Hvis spilleren vælger at bevæge sig ind i stuen, er der herefter tre retninger at gå – som vist med de blå pile på billedet ovenfor. (Spilleren kan selvfølgelig også gå tilbage til soveværelset, men det ville være lidt fjollet).

Man kan ikke gå skråt, men hvis to rum støder op til dit, kan du selv vælge, hvilket rum du vil gå ind i.

Undersøge et rum

Hvis der ikke er et monster i rummet, kan du bruge en handling på at undersøge rummet. Det kræver dog at der ligger en søgebrik i rummet.
Hvis der gør, bruger du bare en handling på at vende brikken om. Der er fire slags søgebrikker, men langt de fleste af dem er våben og pakker.

Søgebrikker

Våben

Pakke

Våben

Hvis du finder en våbenbrik, trækker du et våbenkort. Våbenkortene er bedre end basisvåbnene. Når du har trukket dit våben har du to våben. Og da du kun kan have ét, må du smide et af dem. Det våben du IKKE vil have, lægger du på rummet. Ikke kortet, men det tilhørende 3d-våben. Våbenkortet lægger du med forsiden op i nærheden af brættet. Det er en gratis handling at smide et våben. Skulle du - eller en anden spiller - senere komme ind i rummet, kan du samle det smidte våben op. Det er en handling at samle et våben op.

Pakke

Hvis du finder en pakke, trækker du et pakkekort. Det er ting, Niki har bestilt på nettet, som han kan finde i huset. Når du først har fået et pakkekort, kan du spille det lige, når du har lyst. Eller; det skal stadig være din tur. Du kan ikke spille det i de andres ture, efter spillet er slut, eller når du er ude at handle. Du kan også spille lige så mange pakkekort, du har lyst til. Så længe du har fundet kortene. Du kan ikke spille kort, som en anden spiller har fundet.

Monsterbrikker

Næsten alle søgebrikker er våben eller pakker. Der er kun to undtagelser.

- Der findes tre almindelige monstre, som har gemt sig blandt søgebrikkerne. Der er et blåt, et grønt og et rødt monster.
Trækker du sådan et, placerer du et monster i den farve, du trak, i det rum du står i.
- Der findes tre bosser blandt søgebrikkerne. Der er en blå, en grøn og en rød boss. Finder du sådan en brik… så placerer du en boss i det rum, du står i. Og så må du håbe, du har et ordentligt våben. Ellers har du et problem!

Samle et våben op

Hvis du står i et rum, hvor der ligger et våben, kan du bruge en af dine handlinger på at samle det op. Hvis der ikke er et monster i rummet, samler du det bare op. Tag våbnet og det tilhørende våbenkort.
Er der et eller flere monstre i rummet, så angriber de dig, mens du samler det op.
Du samler våbnet op som normalt, men du mister et hjerte.

Drikke cola

Hvis du står i et rum med køleskabet eller cola-kassen, kan du drikke cola. Niki ELSKER cola. Og det er den bedste måde at få hjerter tilbage igen på.
Når du drikker colaer, tager du den sorte pose med de 12 colaer. Der er 2 blå og 10 røde.
Træk en cola:
- Er den rød, får du et hjerte.
- Er den blå, får du IKKE et hjerte, din handling slutter, og du kan ikke drikke mere cola denne runde. **NIKI HADER de blå colaer.**
- Hvis den er rød, kan du desuden satse. I stedet for at få et hjerte, kan du trække en ny cola. HVIS den OGSÅ er rød, får du TO hjerter. Men er den blå, får du ikke et eneste hjerte, og du kan ikke drikke mere cola den her runde.

Kan du satse igen, hvis du får to hjerter? Ja, det kan du. Du kan satse lige så mange gange, du vil, og i princippet kan du få 10 hjerter. Men det er ikke ret sandsynligt, og du kan ikke have mere end 8 hjerter, så det vil nok ikke være smart at prøve på.
Du skal også huske, at hvis du trækker en blå, får du SLET ingen hjerter. Selv hvis du har trukket en masse røde colaer.

Angribe et monster

Hvis du står i et rum, hvor der er et monster, kan du angribe det. Faktisk kan du ikke så meget andet. Du kan IKKE drikke cola.
Du kan heller ikke undersøge rummet.